

**Departamento Administrativo
Nacional de Estadística**



**Dirección de Metodología y Producción
Estadística-DIMPE**

**Manual del Sistema
Gran Encuesta
Integrada de Hogares**

Enero 2007

Tipos de objetos



- ✓  **New Group**
Grupo: Con este objeto es posible agrupar las preguntas por categorías o módulos
- ✓  **New List Multiple**
Lista Múltiple: Este objeto permite crear preguntas de opción múltiple
- ✓  **New Alpha**
Alfa: Permite crear preguntas de tipo alfanumérico
- ✓  **Nombre de la Encuesta**
En este objeto se digita el nombre de la encuesta (Por defecto New Survey)
- ✓  **New Numeric**
Numérico: Permite crear preguntas de tipo numérico
- ✓  **New Combo**
Combo o Lista: Permite crear preguntas cuyas respuestas aparecen en una lista y de la cual se puede seleccionar una respuesta
- ✓  **New List Unique**
Lista única: Permite crear preguntas con múltiples opciones de respuesta de la cual solo se puede seleccionar una de ellas
- ✓  **New Range**
Rango: Permite crear preguntas cuyas respuestas varían en un rango determinado
- ✓  **New Date**
Fecha: Objeto tipo fecha, al crearlo se muestra en la encuesta la forma de calendario
- ✓  **New End**
Fin: Objeto para finalizar la encuesta
- ✓  **New Jumper**
Saltos: Objeto usado para saltos entre preguntas
- ✓  **New Condition**
Condiciones: Objeto usado para configurar condiciones

- ✓  New Cycle
Ciclos: Objeto que permite crear ciclos de preguntas

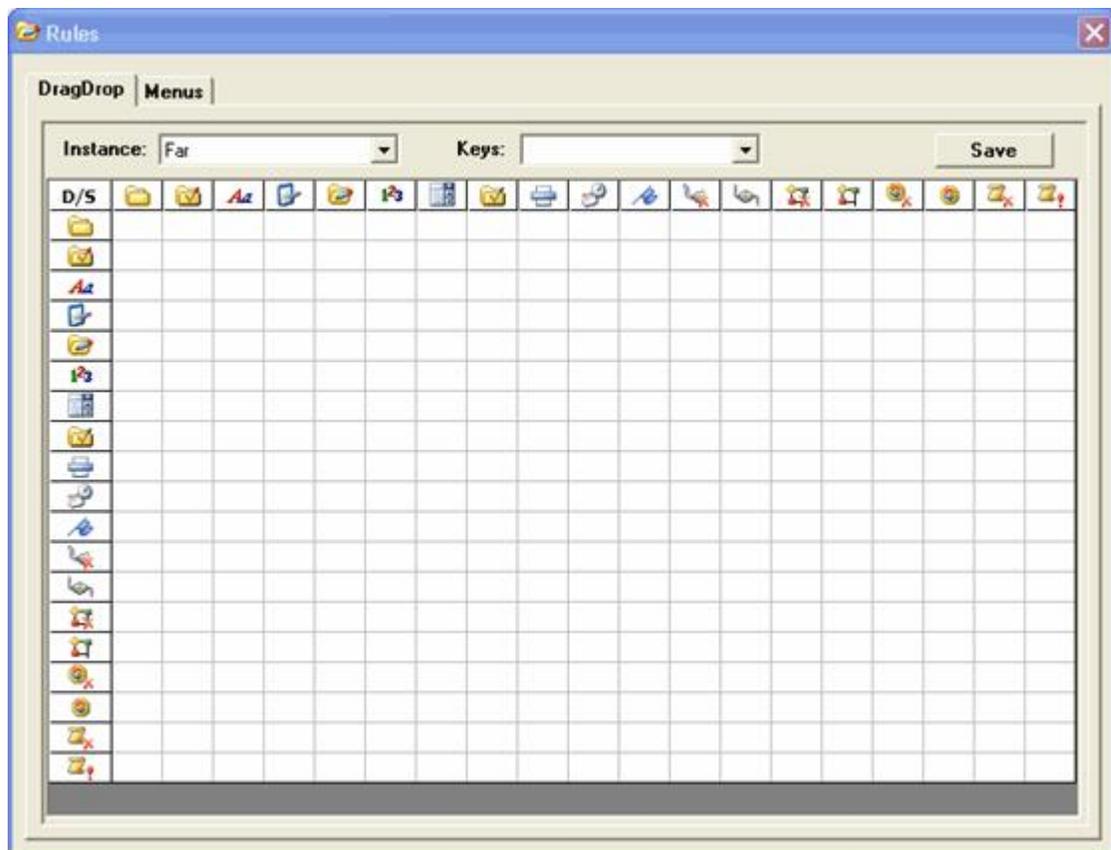
- ✓  New Calculus
Cálculos: Objeto que permite realizar cálculos de acuerdo a las respuestas dadas por el encuestado

Comandos

- ✓ Clic: Mover a nivel inferior
- ✓ Shift + Clic: Mover al mismo nivel
- ✓ Ctrl + Clic: Copiar a nivel inferior
- ✓ Ctrl + Shift + Clic: Copiar al mismo nivel
- ✓ Alt + Clic: Asignar
- ✓ Outgoing: Donde esta ubicado
- ✓ Incoming: Donde me están utilizando

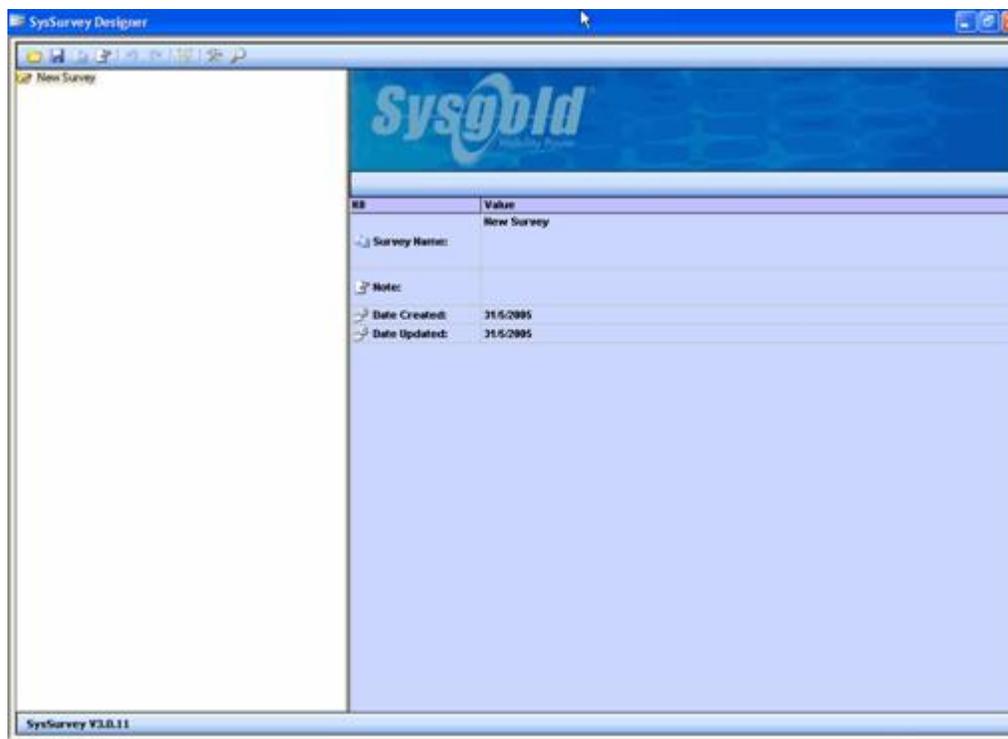
Reglas

- ✓ DragDrop
Permite configurar la movilidad entre objetos es decir si es posible o no arrastrar un objeto (pregunta) de un lado a otro. La movilidad se puede hacer entre diferentes instancias o ventanas (Far) o en la misma (Own), igualmente permite configurar las teclas.
- ✓ Menús
Permite administrar los objetos que van a aparecer en los diferentes menús y submenús de la aplicación.

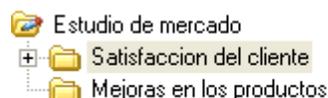


Pasos para la creación de una encuesta

3.1 Para crear una nueva encuesta seleccione el icono e ingrese el nombre con el cual se va a identificar la encuesta.



3.2 Ingrese los diferentes grupos o secciones en los cuales se va a dividir la encuesta



3.3 Ingrese cada una de las preguntas, validaciones, saltos, cálculos, ciclos, los cuales componen la encuesta.

3.3.1 Ingreso de preguntas

- ✓ Alfanuméricas o numéricas: Para crear una pregunta de tipo numérico o alfabético seleccione el icono correspondiente; escriba una nota de ayuda si requiere, así como el valor máximo y mínimo si es de tipo numérico o cantidad de caracteres si es de tipo alfa.

K9	Value
	Cantidad de producto compro en el ultimo mes?
Numeric Name:	
Note:	
Obligatory:	False
Enumerate:	True
Incoming Link(s):	Producto Hro.
Minimum:	1
Maximum:	10
Default:	1

- ✓ Opción múltiple o lista única: Seleccione la opción según el tipo de respuesta e ingrese la pregunta. A continuación seleccione la pregunta y haga clic en el icono **New Option** para ingresar las diferentes opciones de respuestas.

K9032257	Value
	Cuales fueron las principales características por las cuales se decidio a adquirir esta marca?
M. List Name:	
Note:	
Obligatory:	False
Enumerate:	True
Incoming Link(s):	No Links

- ✓ Combos:

K17789489	Value
	Precio
Combo Name:	
Note:	
File:	Lista01.xls
Outgoing Link:	Not Established
Incoming Link(s):	No Links

Para copiar una lista a desplegar en el combo siga los siguientes pasos:

- ✓ Cree una dbf con la estructura (ID, IDP, Nombre) en el SysIntegratorZ y guárdelo.
- ✓ Copie el archivo en SysIntegrator/downfiles/ Lists
- ✓ Ubíquese en el campo File y encuentre el archivo

Nota: Esta aplicación permite relacionar una lista con otra

- ✓ Ciclos: Los ciclos van unidos a preguntas de tipo numérico los cuales disparan en la aplicación la cantidad de veces que debe ejecutarse el ciclo.

K10	Value
 Cycle Name:	Producto Nro.
 Note:	
 Outgoing Link:	 Cantidad de producto comprado en el ultimo mes?
 Incoming Link(s):	No Links

- ✓ Saltos: Los saltos se realizan para pasar de una pregunta a otra evitando que el usuario final pase por preguntas que no deberían realizarse.

K18067389	Value
 Jumper Name:	Salto1
 Note:	
 Outgoing Link:	Not Established

- ✓ Rangos: Esta opción permite la creación de preguntas cuyas respuestas corresponden a un rango determinado. Para ello, es necesario definir los valores máximos y mínimos, así como los pasos o veces en que se va dividir el rango.

K15417899	Value
	Cuantos jabones compra mensualmente?
Range Name:	
Note:	
Obligatory:	False
Enumerate:	True
Incoming Link(s):	No Links
Minimum:	1
Maximum:	10
Step:	2

- ✓ Fechas: Esta opción es muy útil cuando la información a ingresar este relacionada con fechas. El usuario debe seleccionar el valor máximo y mínimo de fechas admitido así como el valor por defecto.

K15647700	Value
	Fecha de la encuesta
Date Name:	
Note:	
Obligatory:	False
Enumerate:	True
Incoming Link(s):	No Links
Minimum:	1/5/2005
Maximum:	31/8/2006
Default:	31/5/2005

Date Entry [X]

Entry Range

Min: 01/05/2005 [v]

Max: 31/08/2006 [v]

Default: 31/05/2005 [v]

Ok Cancel

3.4 Finalizar la encuesta

Una vez termine de ingresar todas los objetos que conforman la encuesta es necesario finalizarla.

3.5 Compilar

Al compilar la aplicación detecta los posibles errores y notifica si la encuesta fue diseñada correctamente.



3.6 Sincronización

Esta sincronización se realiza para cargar la encuesta creada. Ver Manual mSurvey Server.

Árbol de la Encuesta

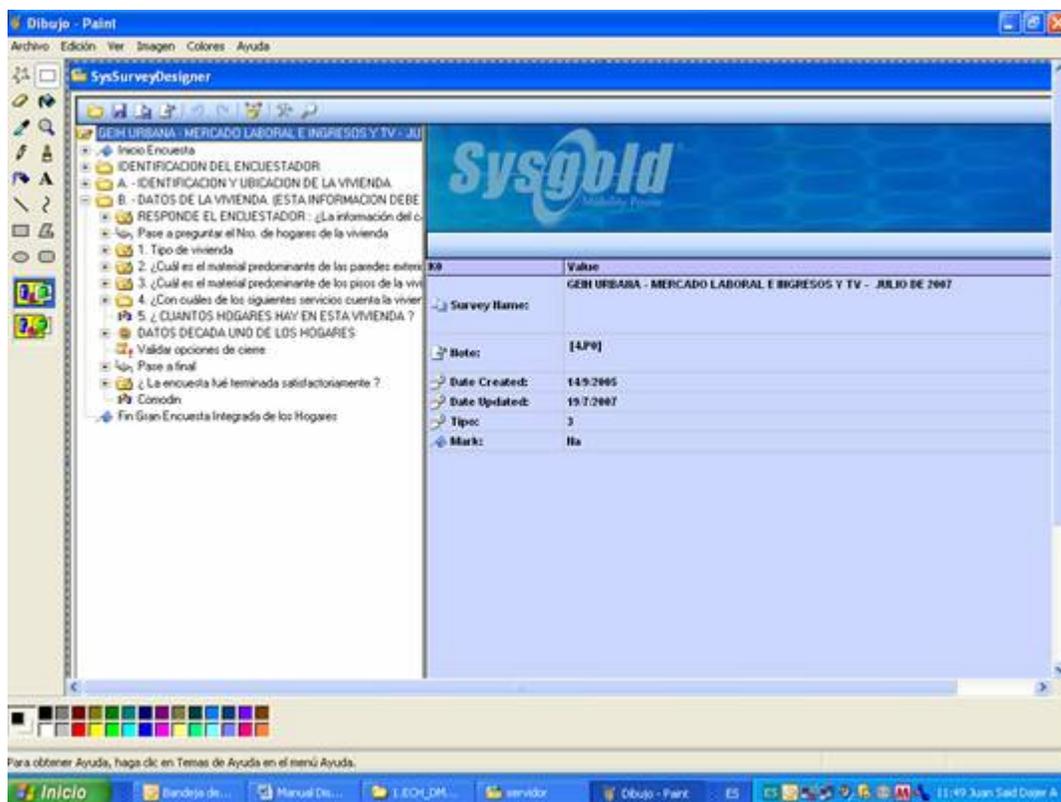
La Gran Encuesta Integrada de Hogares – Mercado Laboral se caracteriza por tener la siguiente estructura:

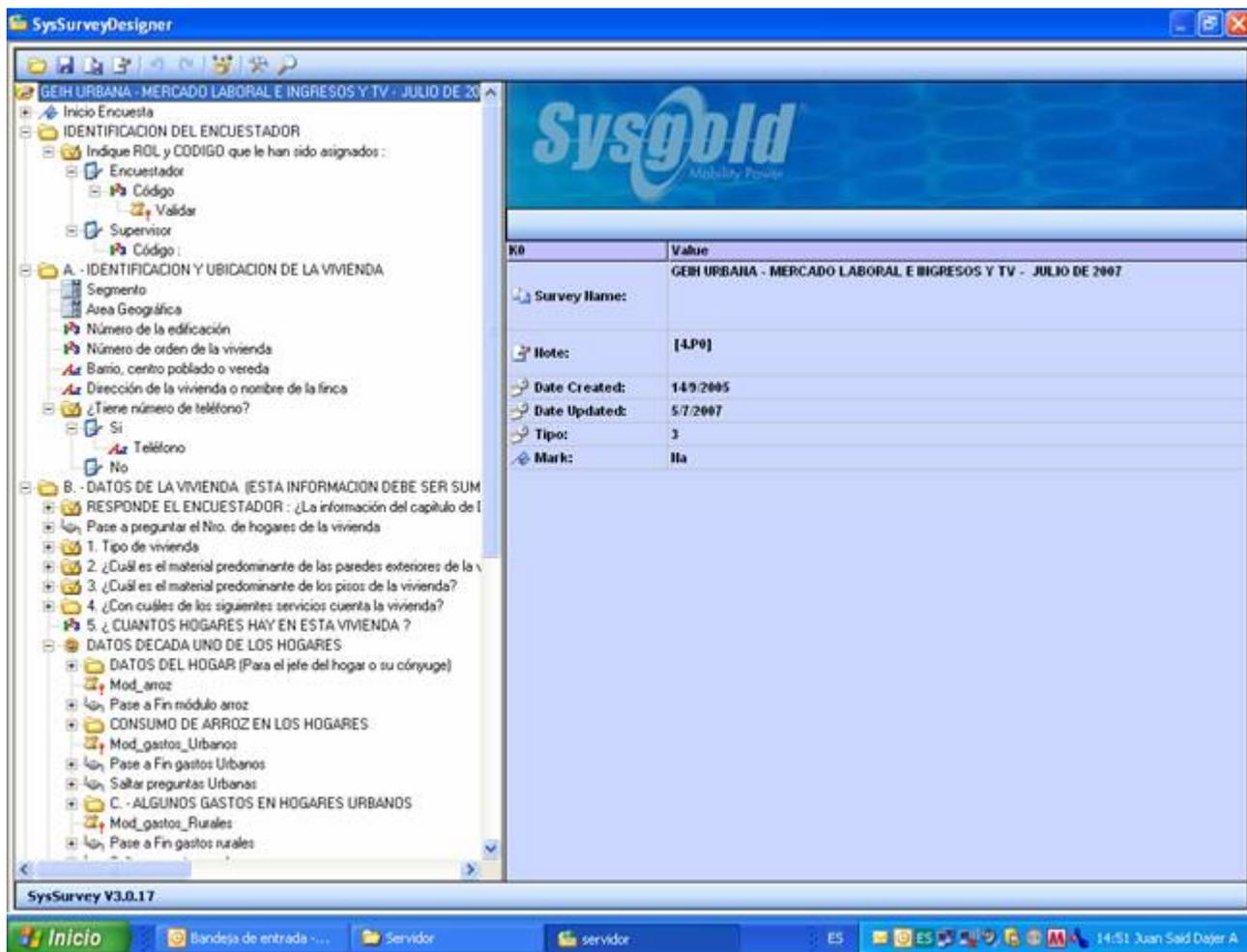
- * Vivienda
 - * Hogares
 - * Personas

En donde el Item inferior está supeditado al anterior a través de ciclos, ya que la vivienda tiene n_numero de hogares y los hogares a su vez n_número de personas.

Cada uno de los Items anteriores contiene una serie de preguntas agrupadas por capítulos. Por ejemplo, el Item PERSONAS contiene los capítulos: Nombres de personas, Características Generales, Educación, Personas en Edad de trabajar, Ocupados, Desocupados e Inactivos, entre otros y como componentes básicos de la encuesta. El diseñador permite adicionar o eliminar capítulos.

Algunos apartes del cuestionario puede apreciarse en las siguientes graficas:



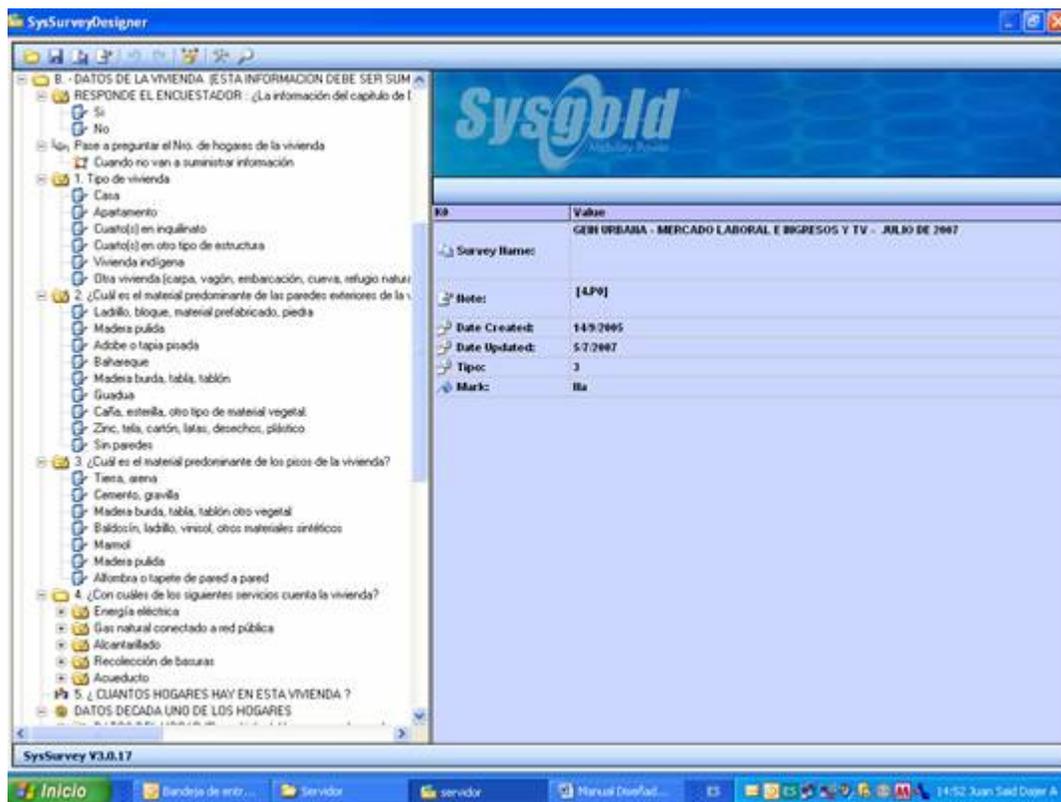


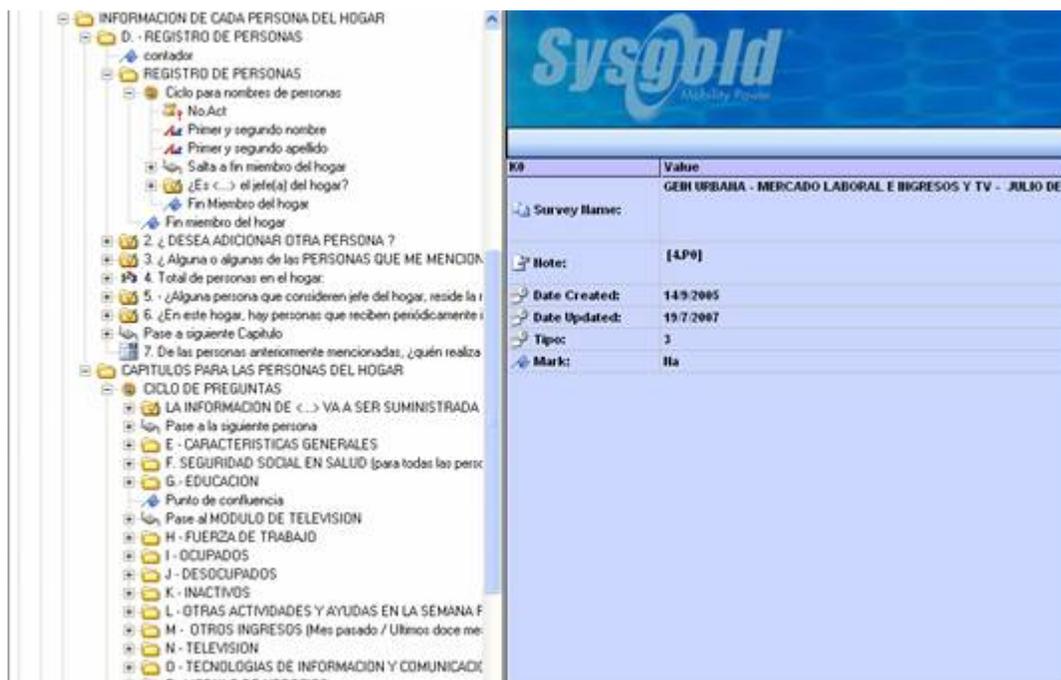
The screenshot displays the SysSurveyDesigner application window. The title bar reads "SysSurveyDesigner". The main window is divided into two panes. The left pane shows a hierarchical tree structure of survey modules. The right pane displays a table with the following data:

Key	Value
Survey Name:	GEIH URBANA - MERCADO LABORAL E INGRESOS Y TV - JULIO DE 2007
Note:	[LPO]
Date Created:	14/9/2005
Date Updated:	5/7/2007
Tipo:	3
Mark:	Ha

The tree structure on the left includes the following items:

- Inicio Encuesta
- IDENTIFICACION DEL ENCUESTADOR
 - Indique ROL y CODIGO que le han sido asignados:
 - Encuestador
 - Código
 - Validar
 - Supervisor
 - Código
 - A. IDENTIFICACION Y UBICACION DE LA VIVIENDA
 - Segmento
 - Area Geográfica
 - Número de la edificación
 - Número de orden de la vivienda
 - Banio, centro poblado o vereda
 - Dirección de la vivienda o nombre de la finca
 - ¿Tiene número de teléfono?
 - Si
 - No
 - Teléfono
 - B. DATOS DE LA VIVIENDA (ESTA INFORMACION DEBE SER SUM RESPONDE EL ENCUESTADOR : ¿La información del capítulo de l
 - Pase a preguntar el Nro. de hogares de la vivienda
 - 1. Tipo de vivienda
 - 2. ¿Cuál es el material predominante de las paredes exteriores de la
 - 3. ¿Cuál es el material predominante de los pisos de la vivienda?
 - 4. ¿Con cuáles de los siguientes servicios cuenta la vivienda?
 - 5. ¿CUANTOS HOGARES HAY EN ESTA VIVIENDA ?
 - DATOS DECADA UNO DE LOS HOGARES
 - DATOS DEL HOGAR (Para el jefe del hogar o su cónyuge)
 - Mod_arroz
 - Pase a Fin módulo arroz
 - CONSUMO DE ARROZ EN LOS HOGARES.
 - Mod_gastos_Urbanos
 - Pase a Fin gastos Urbanos
 - Saltar preguntas Urbanas
 - C. - ALGUNOS GASTOS EN HOGARES URBANDOS
 - Mod_gastos_Rurales
 - Pase a Fin gastos rurales

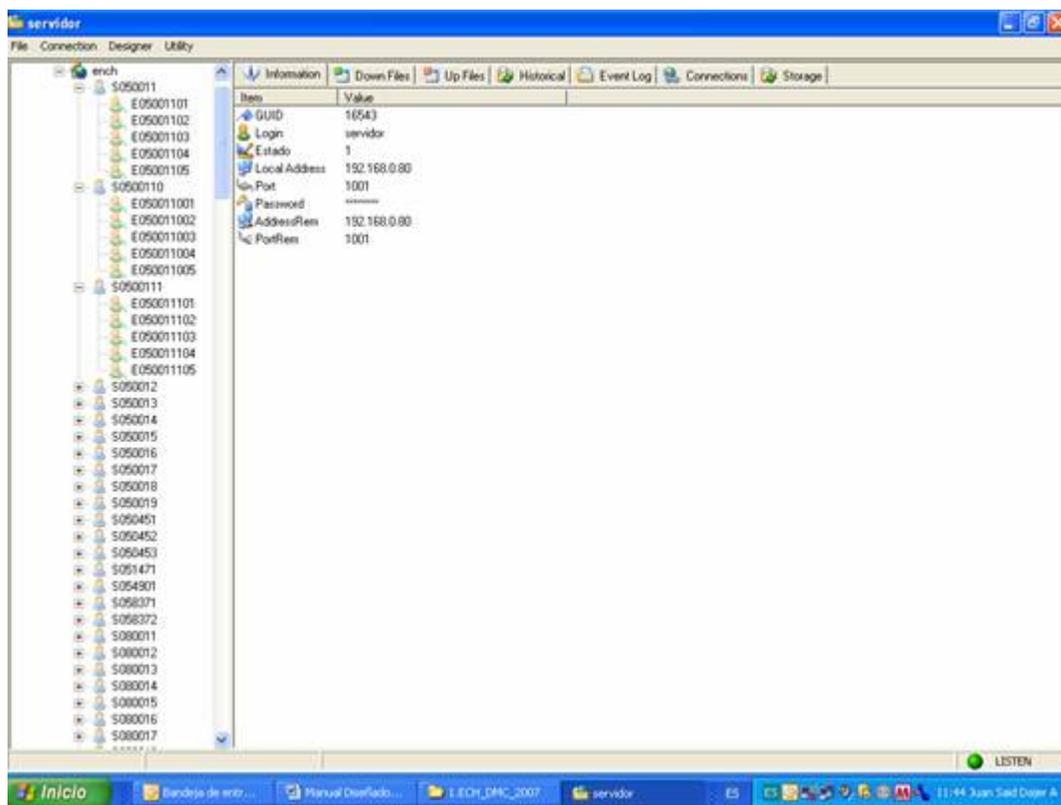




5. CREACION DE USUARIOS:

Primero se crean los usuarios supervisores para cada URO y luego los usuarios encuestadores de cada uno de los supervisores. Una vez creados los usuarios se renombran y se les coloca la clave correspondiente, esto se debe a que el sistema les coloca un nombre por defecto, el cual no permite diferenciar al URO a que pertenece.

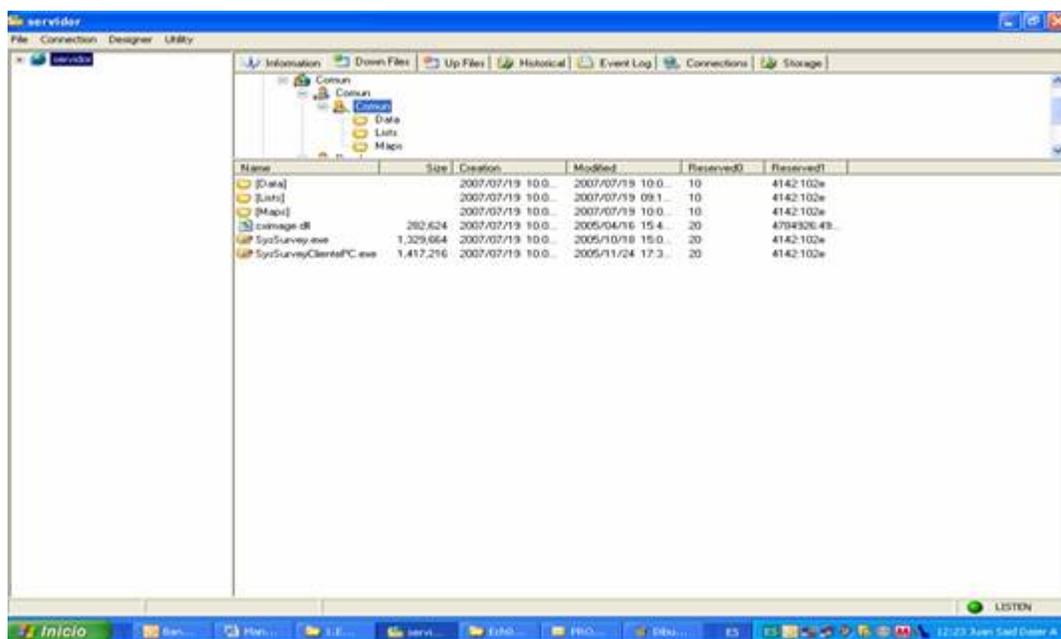
El árbol de usuarios se puede apreciar a continuación:



6. GENERAR INSTALADORES

6a. Actualización de Listas y Cartografía

Una vez se tenga el cuestionario totalmente digitado, se procede a generar los instaladores o programas para cada uno de los supervisores, previo a ello se debe invocar la siguiente área de trabajo a través de la opción Down files para copiar en las carpetas Data, Lists y Maps los archivos requeridos por el aplicativo:

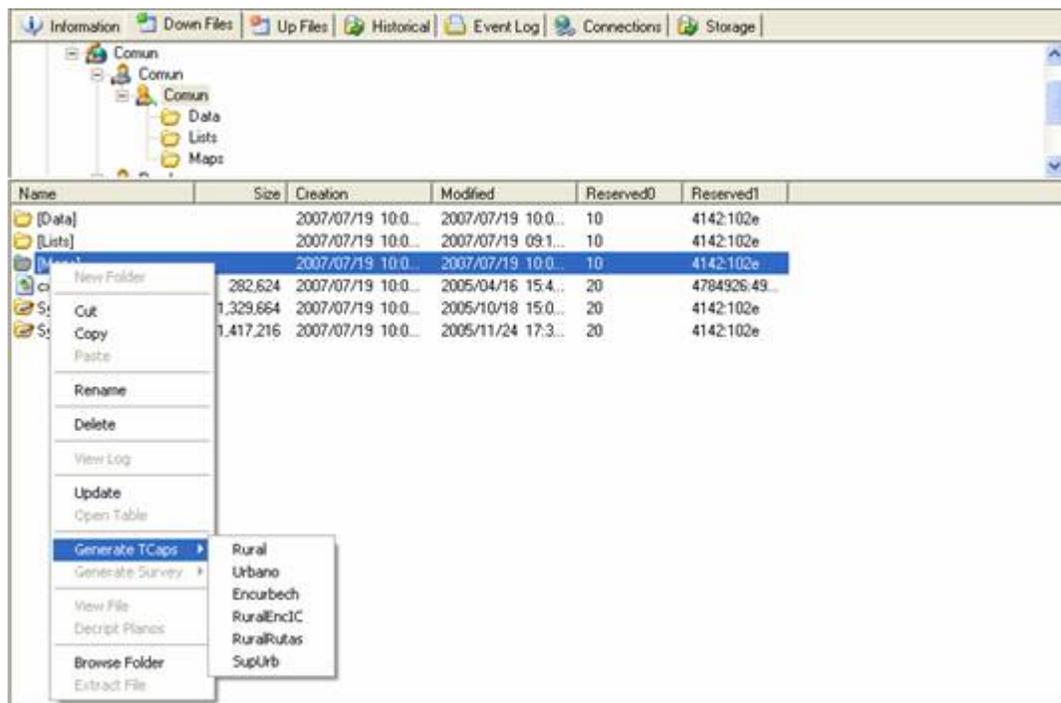


La cartografía digital suministrada por la DIG se copia en la carpeta Maps.

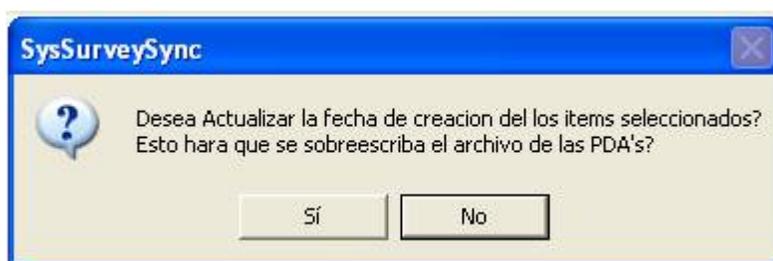
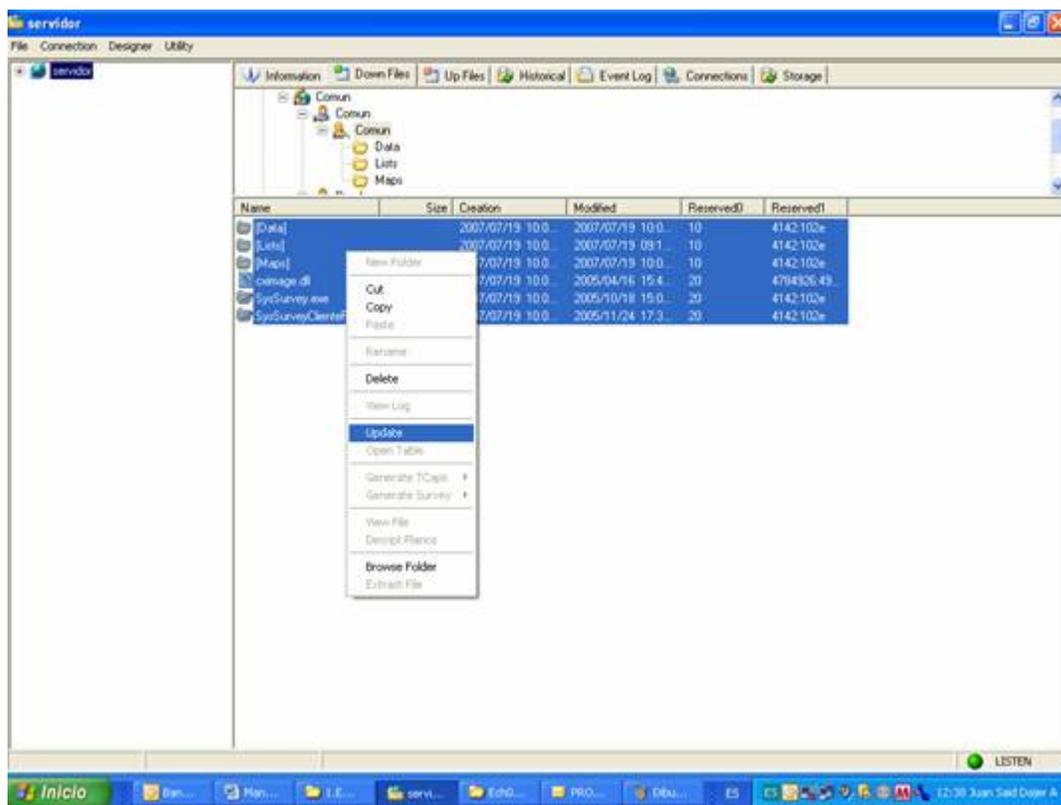
Las listas o tablas tipo dbf invocadas por alguna(s) de las preguntas previamente definidas se copian en la carpeta Lists.

El programa generado por el diseñador en formato dbf se copia en la carpeta Data. Este archivo se genera haciendo clic derecho en el área donde están las carpetas Data, Lists y Maps, luego de las opciones desplegadas en ese menú se elige la opción UPDATE y luego la opción encuestador.

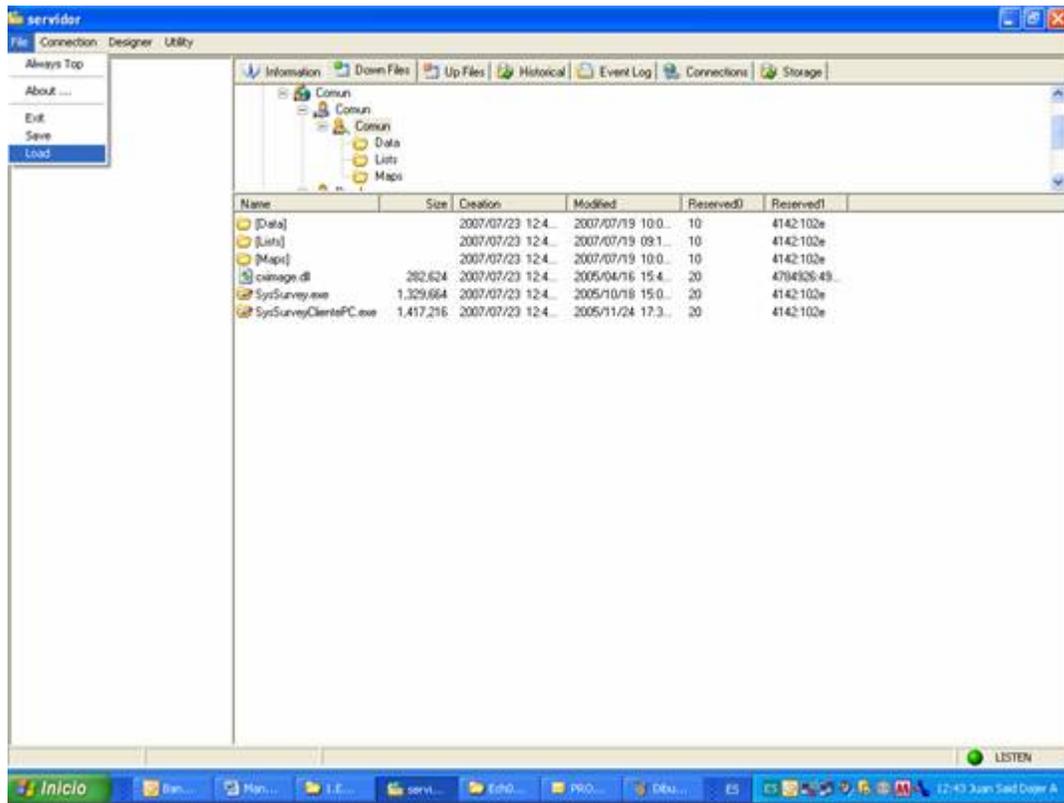
Una vez cargada la cartografía se genera el archivo Tcaps, este contiene las diferentes capas cartográficas que se aprecian en el mapa al crear los puntos o encuestas en el DMC.



Posteriormente se actualiza el ambiente de generación con los estos cambios, así: Se seleccionan los archivos y carpetas, con botón derecho hacemos aparecer el menú y dentro de éste seleccionamos la opción UPDATE y a la pregunta que aparece a continuación seleccionamos SI:



Luego seleccionamos del menú principal la opción File y dentro de éste las opciones Save y Load, quedando el proyecto cargado con lo necesario para proseguir con la generación de las instancias predefinidas: Regional, Centro de Acopio y Supervisor:



6b. GENERACION DE INSTANCIAS:

Las instancias corresponden a los esquemas de trabajo para el tratamiento de la información y de los cuestionarios a aplicar.

6b.1 Instancia REGIONAL:

En la carpeta Dane, que está al mismo Nivel de la carpeta Servidor, ejecutamos el programa SysSurveySync, el cual solicita los siguientes datos: Login, Usuario y clave finalizando el ciclo con el botón OK así:



6b. 2 Instancia CENTRO DE ACOPIO:

En la carpeta Ech, que está al mismo Nivel de la carpeta Servidor, ejecutamos el programa SysSurveySync, el cual opera igual al anterior pero con los siguientes datos:



6b.3 Instancia SUPERVISOR:

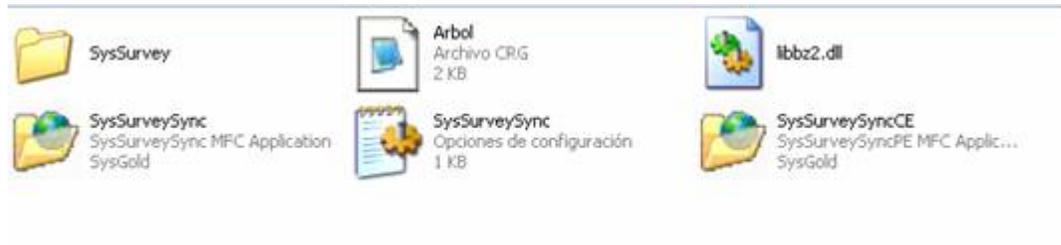
Esta instancia contiene los cuestionarios electrónicos, bien sea para ambiente supervisor o ambientes encuestador.

En la carpeta creada para generar el instalador para el supervisor ejecutamos el programa SysSurveySync, el cual opera igual al anterior pero con los siguientes datos:



De esta forma queda generado el instalador para un supervisor, en este ejemplo para el supervisor 1 de la ciudad de Medellín.

El instalador consta de los siguientes archivos:



Estos archivos, se comprimen y se colocan en el servidor de FTP desde donde lo toma el usuario final.

La instalación en el DMC y su funcionamiento se puede apreciar en el manual del USUARIO.