

**MINISTERIO DE DEFENSA NACIONAL**  
**FUERZA AÉREA COLOMBIANA**



**Sistema de Información Integrado Operacional**  
**Comando y Control**  
**Manual de Usuarios SIIOC2**

**JEFATURA DE OPERACIONES AÉREAS**  
**BOGOTÁ D.C. 2016**

## PRESENTACIÓN

La Fuerza Aérea Colombiana en busca de tener un control y una visión más amplia sobre la información, combina esfuerzos y desarrolla el primer Sistema Integrado de Información de Comando y Control en su versión única que posterior iba a seguir evolucionando con las nuevas tecnologías y nuevos requerimientos de la Fuerza con el fin de mantener la integridad territorial y en pro de la Seguridad y Defensa Nacional.

El Sistema se lanza con un solo objetivo y es el de garantizar la veracidad y protección segura de la información.

Para así alcanzar su visión de ser *“una Fuerza desarrollada tecnológicamente, con el mejor talento humano y afianzada en sus principios y valores, para liderar el poder aéreo espacial y ser decisiva en la defensa de la nación”* (Fuerza Aérea Colombiana, 2006. p89).

## INTRODUCCIÓN

El presente documento fue elaborado buscando dar a conocer el importante papel que desempeña el Sistema de Información Integrado Operacional de Comando y Control SIIOC2 Modulo de Proceso Operacional dando un apoyo al usuario final una ayuda en el manejo de la aplicación.

La necesidad de contar con una herramienta tan robusta y confiable llevando un control de los registros que permite al alto mando contar con información útil para la toma de decisiones y establecer acciones de mejora.

El Sistema Integrado de Información Operacional de Comando y Control (SIIOC2) fue creado por la FAC el cual permite la búsqueda de registros históricos de una manera práctica y sencilla, tiene por objetivos: llevar un registro detallado de las operaciones realizadas por la FAC; mantener esta información protegida; facilitar la elaboración de la estadística operacional, contribuir a una correcta y oportuna toma de decisiones.

## **OBJETO Y ALCANCE**

El objeto principal de este documento se basa en mostrar y dar a conocer la importancia del Sistema de Información Integrado Operacional Comando y Control al personal de Fuerza Aérea Colombiana el cual que se encuentra inmerso en el proceso operacional tanto a nivel de las unidades militares aéreas como a nivel de comando y control para así generar el informe de Misión Cumplida, el cual se genera posterior al vuelo y requiere ser asociado a una Orden de Vuelo y Registro de Vuelo.

## **ANTECEDENTES**

En el año 2001, la Fuerza Aérea Colombiana implementó un sistema de información conocido como SIIO (Sistema Integrado de Información Operacional), hoy en día SIIOC2, es un sistema gerencial a nivel macro que incorpora las áreas de Inspección General, Operaciones Aéreas, Inteligencia, Educación Aeronáutica, Seguridad y Defensa de Bases, Acción Integral y Departamento de Planeación Estratégica. Permite la sistematización de los procesos (captura de datos, proceso, reportes) para brindar información ágil, oportuna y confiable en el lugar requerido, mediante la entrega de reportes gerenciales y la consolidación de datos registrados a nivel nacional por las Unidades Aéreas. El sistema se encuentra centralizado en el Cuartel General (Data Center FAC) permitiendo la toma de decisiones efectiva en los procesos misionales de la Fuerza.

Hoy por hoy el país tiene grandes demandas en materia de defensa, seguridad y en el desarrollo de operaciones especiales de apoyo a los colombianos que se encuentren afrontando situaciones adversas en donde la Fuerza Aérea juega un papel fundamental. En ese sentido, se hace indispensable dar a conocer el proceso operacional del Sistema Integrado de Información Operacional de Comando y Control SIIOC2 de la Fuerza Aérea, toda vez que permite disponer de información operacional y de inteligencia para la toma de decisiones de manera acertada y oportuna en la ejecución de las operaciones aéreas siendo la plataforma tecnológica estratégica en los procesos misionales de Fuerza.

## MODULO PROCESO OPERACIONAL

### INGRESO MISIONES CUMPLIDAS

#### Objetivo

Permitir a los usuarios la elaboración de órdenes de vuelo, las cuales autorizan la realización los vuelos y posteriormente sirven de base para la elaboración de Registros de Vuelo.

#### Descripción

La Misión cumplida, permiten realizar el documento que contiene el resumen de la información del vuelo efectuado.

El ingreso, consulta y/o modificación de Misiones Cumplidas, podrá ser efectuada por los usuarios, siempre y cuando cuenten con la responsabilidad asignada para tal fin.

Elementos de la Forma:

Encabezado.

The screenshot shows a software interface for entering flight mission completion data. At the top is a toolbar with various icons. Below it is a form with several fields:

- Consecutivo: [Empty field]
- Unidad que Asume: [Empty field]
- Unidad que Crea: [Empty field]
- Fecha Digitado: 21-NOV-2014 19:29:46
- Reg. Vuelo: [Empty field]
- Fecha: [Empty field]
- Hora: [Empty field]
- Orden de Vuelo: [Empty field]
- Aeronave: [Empty field]
- H. Decolaje: [Empty field]
- H. Aterrizaje: [Empty field]
- Hora Blanco: [Empty field]
- Firma: [Empty field]
- Itinerario: [Empty field]

Below the form is a tabbed interface with the following tabs: Informe, Información General, Pax Carga y Armamento, Resultados, Motivos Retardo, Videos. The 'Resultados' tab is currently selected. The main content area contains four text input fields:

- Descripción: [Empty text area]
- Recomendaciones: [Empty text area]
- Resultados: [Empty text area]
- Observaciones: [Empty text area]

At the bottom of the main content area is a field for 'No. Serie Video' with an empty input box. In the bottom right corner, there is a button labeled 'Rep Misión Cumplida'.

La forma de Misión Cumplida cuenta con una parte de Encabezado, el cual contiene la información general del vuelo efectuado, contiene los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Consecutivo</b>	Contiene la información del número consecutivo de la Misión Cumplida, el cual es asignado automáticamente por el sistema para cada unidad.
<b>Fecha Digitado</b>	Contiene la información de la fecha en la cual se digito la información de la misión cumplida.
<b>Unidad</b>	Contiene la información de la unidad a la cual corresponde la misión cumplida, esta unidad es asignada automáticamente por el sistema al seleccionar el registro de vuelo.
<b>Reg. Vuelo</b>	Corresponde al número del Registro de Vuelo asociado.
<b>Fecha</b>	Contiene la información de la fecha del vuelo, la cual viene del <a href="#">Registro de Vuelo</a> .
<b>Hora</b>	Corresponde a la Hora de Inicio (Encendido) del Vuelo.
<b>Orden de Vuelo</b>	Contiene el número de la Orden de Vuelo asociada.
<b>Aeronave</b>	Contiene la información del número de matrícula de la aeronave que efectuó el vuelo.
<b>Hora Decolaje</b>	Contiene la Hora de decolaje de la Aeronave en la primera pierna del vuelo.
<b>Hora Aterrizaje</b>	Contiene la Hora de aterrizaje de la aeronave en la última pierna efectuada durante el vuelo.
<b>Hora Blanco</b>	Si se efectuó una misión de aplicación de la fuerza, contiene la hora de llegada al objetivo.
<b>Firma</b>	Corresponde al nombre de la persona responsable de la firma de la misión cumplida, estos nombre vienen de la lista del personal incluido en la tripulación del <a href="#">Registro de Vuelo</a> .

## Tabs o Pestañas

La forma de Requerimientos cuenta con unos Tabs o Pestañas las cuales contienen la información de detalle del vuelo efectuado, cuenta con los siguientes Tabs.

The screenshot shows a web-based form for flight requirements. At the top, there is a toolbar with various icons. Below the toolbar, the form is organized into several sections:

- Form Fields:** A grid of input fields for flight details. Fields include: Consecutivo, Unidad que Asume, Unidad que Crea, Fecha Digitado (21-NOV-2014 19:29:46), Reg. Vuelo, Fecha, Hora, Orden de Vuelo, Aeronave, H. Decolaje, H. Aterrizaje, Hora Blanco, and Firma.
- Itinerario:** A section for the flight itinerary.
- Navigation Tabs:** A set of tabs at the top of the main content area: Informe, Información General, Pax Carga y Armamento, Resultados, Motivos Retardo, and Videos. The 'Informe' tab is currently selected.
- Main Content Area:** A large text area with four sections: Descripción, Recomendaciones, Resultados, and Observaciones. Each section has a yellow background and a scrollable area.
- Additional Fields:** A field for 'No. Serie Video' is located below the main content area.
- Footer:** A button labeled 'Rep Misión Cumplida' is located at the bottom right of the form.

El Tab de Informe contiene la narración de la operación realizada, como también la descripción general de los resultados obtenidos en el mismo, contiene los siguientes elementos.

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Descripción</b>	Contiene la descripción textual de lo ocurrido durante la realización del vuelo.
<b>Recomendaciones</b>	Contiene las recomendaciones dadas por la tripulación sobre novedades que se hayan podido presentar en la realización del vuelo.
<b>Resultados</b>	Contiene una descripción general de los resultados obtenidos durante el vuelo.
<b>Observaciones</b>	Contiene las observaciones del vuelo.
<b>No. Serie Video</b>	Si se efectuó grabación del video, contiene el número de serie correspondiente al mismo.

## Tab Información General

The screenshot shows a software interface for flight information. At the top is a toolbar with various icons. Below it are several data entry fields:

- Consecutivo: [Empty]
- Unidad que Asume: [Empty]
- Unidad que Crea: [Empty]
- Fecha Digitado: 21-NOV-2014 19:29:45
- Reg. Vuelo: [Dropdown menu]
- Fecha: [Empty]
- Hora: [Empty]
- Orden de Vuelo: [Empty]
- Aeronave: [Empty]
- H. Decolaje: [Empty]
- H. Aterrizaje: [Empty]
- Hora Blanco: [Empty]
- Firma: [Empty]
- Itinerario: [Empty]

Below the fields is a tabbed menu with the following tabs: Informe, Información General (selected), Pax Carga y Armamento, Resultados, Motivos Retardo, Videos.

The main content area is divided into two sections:

- Instrucciones:** A large yellow text area. To its right are two checkboxes: "Escolta VIP" and "Transporta VIP".
- Table:** A table with 5 columns: Entidad, Requerimiento, Operación, O.Tipo, and Plan. The table is currently empty.

At the bottom right of the interface, there is a button labeled "Rep Misión Cumplida".

El Tab de Información General contiene los datos discriminados de información correspondiente al vuelo como son las instrucciones recibidas y los detalles de la entidad apoyada en cada una de las piernas del vuelo efectuadas, contiene los siguientes elementos.

Elemento	Descripción
Instrucciones	Contiene la descripción de las instrucciones recibidas para la realización del vuelo.
Escolta VIP	Campo de chequeo que se debe activar si se efectuó una escolta de tipo VIP.
Transporte VIP	Campo de chequeo que se debe activar si se efectuó un transporte de tipo VIP.
Entidad	Contiene la información de la entidad apoyada durante cada una de las piernas efectuadas.
Requerimiento	Contiene la información del requerimiento del vuelo.
O. Tipo	Contiene la operación tipo desarrollada durante la pierna.
Plan	Contiene la información del plan al cual se apoyó durante la realización del vuelo, estos planes vienen de la pantalla Planes.

## Tab Pax Carga y Armamento

Consecutivo: [ ] Unidad que Asume: [ ] Unidad que Crea: [ ]  
Fecha Digitado: 21-NOV-2014 19:29:46 Reg. Vuelo: [ .. ] Fecha: [ ] Hora: [ ]  
Orden de Vuelo: [ ] Aeronave: [ ] H. Decolaje: [ ] H. Aterrizaje: [ ]  
Hora Blanco: [ ] Firma: [ ]  
Itinerario: [ ]

Informe Información General Pax Carga y Armamento Resultados Motivos Retardo Videos

Pax		
Tipo Pax	Entidad	Cantidad
Total Pax		

Carga	
Cantidad	Entidad
Total Carga	

Armamento			
Tipo	Cantidad	Cantidad Fallido	%fectividad

Rep Misión Cumplida

El Tab de Pax, Carga y Armamento, contienen la información de los pasajeros y carga transportada, como también el armamento utilizado durante el vuelo, contiene los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Pax</b>	
<b>Tipo Pax</b>	Contiene la información del tipo de pasajero transportado durante el vuelo, estos tipos de pasajeros vienen de la pantalla Tipo Pax.
<b>Entidad</b>	Contiene la información de la entidad a la cual pertenecen los pasajeros transportados, estas entidades vienen de la pantalla Organizaciones.
<b>Cantidad</b>	Corresponde a la cantidad de pasajeros transportados por cada tipo, la suma de las diferentes cantidades debe coincidir con el total de pasajeros del registro de vuelo asociado.
<b>Carga</b>	
<b>Cantidad</b>	Contiene la cantidad de carga transportada a cada una de las entidades relacionadas, la suma de estas cantidades debe coincidir con el total de carga del registro de vuelo asociado.
<b>Entidad</b>	Contiene la información de la entidad apoyada con el transporte de la carga, estas entidades vienen de la pantalla Organizaciones.
<b>Armamento</b>	
<b>Tipo</b>	Contiene el tipo de armamento utilizado, estos tipo de armamento vienen de los tipos relacionados en el <a href="#">Registro de Vuelo</a> .
<b>Cantidad</b>	Contiene la cantidad de armamento utilizado durante la realización del vuelo, esta cantidad se acumula automáticamente efectuando la suma del armamento relacionado en las diferentes piernas del <a href="#">Registro de Vuelo</a> .
<b>%Efectividad</b>	Contiene la información del porcentaje de efectividad del armamento utilizado.
<b>Total Carga</b>	Campo de tipo mostrar que contiene el total de la carga transportada.
<b>Total Pax</b>	Campo tipo mostrar que contiene el total de pasajeros transportados.

## Tap Resultados

The screenshot shows a software interface for flight results. At the top, there is a toolbar with various icons. Below it, several data entry fields are visible: 'Consecutivo', 'Unidad que Asume', 'Unidad que Crea', 'Fecha Digitado' (21-NOV-2014 19:29:46), 'Reg. Vuelo', 'Fecha', 'Hora', 'Orden de Vuelo', 'Aeronave', 'H. Decolaje', 'H. Aterrizaje', 'Hora Blanco', and 'Firma'. Below these fields is a tabbed interface with tabs for 'Informe', 'Información General', 'Pax Carga y Armamento', 'Resultados', 'Motivos Retardo', and 'Videos'. The 'Resultados' tab is active, showing a table with columns for 'Tipo de Operación', 'Motivos Incumplimiento', 'Convenio', 'Resultados Inmediatos', and 'Cantidad'. There is also a text input field for 'Otros Resultados' and a button labeled 'Rep Misión Cumplida'.

El Tab Resultados contiene la información discriminada de los resultados obtenidos durante el vuelo, contiene los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Tipo Operación</b>	
<b>Autónoma</b>	Campo de chequeo que se activa cuando la operación efectuada fue autónoma.
<b>Conjunta</b>	Campo de chequeo que se activa cuando la operación efectuada fue conjunta.
<b>Coordinada</b>	Campo de chequeo que se activa cuando la operación efectuada fue coordinada.
<b>Combinada</b>	Campo de chequeo que se activa cuando la operación efectuada fue combinada.
<b>Motivos Incumplimiento</b>	Contiene la información de los motivos por los cuales no fue posible cumplir el objetivo de la misión, estos motivos vienen de la pantalla Motivos Incumplimiento.
<b>Convenio</b>	Contiene la información del convenio apoyado durante el vuelo, estos convenios vienen de la pantalla Convenios JOA.
<b>Resultados Inmediatos</b>	Contiene la información de los resultados de tipo inmediatos obtenidos durante el vuelo, estos resultados vienen de la pantalla <a href="#">Resultados Inmediatos</a> .
<b>Cantidad</b>	Corresponde a la cantidad asociada al resultado inmediato obtenido durante el vuelo.
<b>Otros Resultados</b>	Si el resultado obtenido no se encuentra dentro de la lista de resultados inmediatos y no es un resultado habitual se debe escribir en este campo.

## Tab Motivos Retardo

Consecutivo [ ] Unidad que Asume [ ] Unidad que Crea [ ]  
 Fecha Digitado 21-NOV-2014 19:29:46 Reg. Vuelo [ ] Fecha [ ] Hora [ ]  
 Orden de Vuelo [ ] Aeronave [ ] H. Decolaje [ ] H. Aterrizaje [ ]  
 Hora Blanco [ ] Firma [ ]  
 Itinerario [ ]

Informe Información General Pax Carga y Armamento Resultados **Motivos Retardo** Videos

Motivos Retardo

Retardo
[ ]
[ ]
[ ]
[ ]

Rep Misión Cumplida

El Tab de Motivos Retardo contiene los diferentes motivos por lo cual se retrasó el vuelo y no fue posible cumplir con el horario establecido para el mismo, contiene los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Motivos Retardo</b>	
<b>Retardo</b>	Contiene la información del motivo por el cual se retardo el vuelo, estos motivos vienen de la pantalla Motivos Retardo.

## Tab Videos

Consecutivo [ ] Unidad que Asume [ ] Unidad que Crea [ ]  
Fecha Digitado 21-NOV-2014 19:29:46 Reg. Vuelo [ ] Fecha [ ] Hora [ ]  
Orden de Vuelo [ ] Aeronave [ ] H. Decolaje [ ] H. Aterrizaje [ ]  
Hora Blanco [ ] Firma [ ]  
Itinerario [ ]

Informe Información General Pax Carga y Armamento Resultados Motivos Retardo **Videos**

Video Asociado	Operación Tipo

Rep. Misión Cumplida

Elemento	Descripción
Video Asociado	Este campo contiene el video asociado a la misión cumplida.
Operación Tipo	Este campo contiene el tipo de operación según la misión cumplida.

### Reportes:

La pantalla de Misión Cumplida cuenta con un reporte diseñado de acuerdo a la forma establecida por la FAC para tal fin.

### Reglas y/o Validaciones:

Las Reglas y/o validaciones que contiene la pantalla de Misión Cumplida son:

- El número de Misión es un consecutivo que se asigna de acuerdo a la Unidad que Ejecuta y se reinicia cada año.
- Todas las Listas de valores son administrables por los usuarios que cuentan con las responsabilidades correspondientes para tal fin.
- Solo se pueden hacer misiones cumplidas de registros de vuelo de la misma unidad.



**NOTA:**

*El formato de las fechas es DD-MON-YYYY, correspondiente a día, mes, año.*

*Cuando se realiza entrega de armamento es obligatorio ingresar la Hora Blanco.*

## **INGRESO ORDENES DE VUELO**

### **Objetivo**

Permitir a los usuarios la elaboración de órdenes de vuelo, las cuales autorizan la realización los vuelos y posteriormente sirven de base para la elaboración de Registros de Vuelo.

### **Descripción**

Las Ordenes de vuelo, permiten realizar el documento que autoriza la realización de los vuelos que serán efectuados por la Fuerza Aérea Colombiana, suministrando al usuario la información de todos los aspectos del vuelo como son Itinerario, Pasajeros, Carga, Tripulación entre otros, se encuentra dividida en dos partes que son, Programación de Vuelo y Orden de Vuelo.

El ingreso, consulta y/o modificación de Ordenes de Vuelo, podrá ser efectuada por los usuarios, siempre y cuando cuenten con la responsabilidad asignada para tal fin.

Elementos de la Forma:

Encabezado.

The screenshot displays a software interface for flight management. At the top, there is a toolbar with various icons for file operations and navigation. Below the toolbar, the interface is divided into several sections:

- Consecutivo**: A text input field.
- Unidad**: A text input field.
- Unidad Asume Horas**: A text input field with a dropdown arrow.
- Programación**: A section containing:
  - Fec. Elaboración**: Text input.
  - Fec.H. Aproximada**: Text input.
  - Itinerario**: Text input.
  - Descripción**: Text input.
  - Aeronave Sugerida**: Text input.
  - Aprobado**: A checked checkbox followed by a text input field labeled "Motivo Desaprob."
- Orden de Vuelo**: A section containing:
  - Fec.H Vuelo**: Text input.
  - Aeronave**: Text input.
  - Combustible Gls.**: Text input.
  - Imprimir Cola**: A checked checkbox.
  - Instrucciones**: A text area.
  - Cumplido**: A checked checkbox followed by a text input field labeled "Motivo Incump." and a "Reacción" checkbox.
  - Fec.H. Llamada**: Text input.
  - Descripción Incumplimiento**: A text area.
- Tab Itinerario**: A table with columns: No., De, A, Misión, Pax, Carga Kgs., Entidad, Operación, I/E, and Inst. Entto. The table contains several empty rows. Below the table are "Descripción" and "Plan" text input fields.
- Buttons**: At the bottom, there are four buttons: "Mapa de Riesgos", "Copiar", "Rep Programacion", and "Rep Orden Vuelo".

La forma de Orden de Vuelo cuenta con una parte de Encabezado, el cual se encuentra dividido en dos Partes que son:

### Programación

Contiene la información básica de la Orden de Vuelo, esta información debe ser diligenciada una vez se ha diligenciado el área de Programación del encabezado, junto con la información del Tab Itinerario, al utilizar esta área obliga a ingresar datos el Tab Tripulación.

### Orden de Vuelo

Contiene la información básica de programación de vuelos, esta información debe ser diligenciada junto con la información del Tab Itinerario y puede ser grabada sin necesidad de ingresar datos en el área de Orden de Vuelo del encabezado, ni tampoco en el Tab Tripulación.

El encabezado contiene los siguientes elementos.

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Consecutivo.</b>	Número de la Orden de Vuelo, que corresponde a un consecutivo automático generado por el sistema para cada una de las Unidades Aéreas.
<b>Unidad</b>	Nombre de la unidad a la cual se encuentra asignado el usuario y que será la unidad generadora de la Orden de vuelo.
<b>Unidad Asume Horas</b>	Contiene la información de la unidad que asumirá las horas del vuelo efectuado, cuando se asocie la orden de vuelo a un registro de vuelo automáticamente serán descontadas las horas de la unidad seleccionada, estas unidades vienen de la pantalla <a href="#">Organizaciones</a> .
<b>Programación</b>	
<b>Fec Elaboración</b>	Contiene la fecha en la cual se elaboró la Programación, el formato de esta fecha es (DD-MON-RRRR)
<b>Fec\H Aproximada</b>	Contiene la Fecha y la Hora estimada para la realización del vuelo, el formato de esta fecha es (DD-MON-RRRR HH24: MI: SS).
<b>Itinerario</b>	Campo de texto abierto que permite ingresar la totalidad del itinerario que será cumplido durante la realización del vuelo.
<b>Descripción</b>	Contiene una descripción general del vuelo a realizar.
<b>Aeronave Sugerida</b>	Contiene el tipo de aeronave sugerida para la realización del vuelo este tipo de aeronave viene de la pantalla de Asignación de Equipos, tab. Grupo Equipos.
<b>Aprobado</b>	Campo de chequeo que indica si la programación fue aprobada, cuando se deshabilita, se activa el campo <b>Motivo Desaproba</b> . Cuando este campo se encuentra deshabilitado la orden de vuelo no aparece disponible para ser utilizada en el <a href="#">Registro de Vuelo</a> .
<b>Motivo Desaprob.</b>	Campo que contiene la información del motivo de desaprobación de la programación, este campo de activa al desactivar el campo <b>Aprobado</b> .

Orden de Vuelo	
<b>Fec\H Vuelo</b>	Contiene la Fecha y Hora de realización del vuelo, el formato de esta fecha es (DD-MON-RRRR HH24:MI:SS).
<b>Aeronave</b>	Contiene el número de matrícula de la Aeronave que va a realizar el Vuelo, esta matrícula viene de la pantalla <a href="#">Ingreso Aeronaves FAC</a> y recupera automáticamente el nombre de la aeronave.
<b>Combustible Gls</b>	Contiene la cantidad de combustible de tanqueo de la aeronave antes del despegue.
<b>Imprimir Cola</b>	Campo de chequeo que al ser desactivado hace que el número de matrícula salga en blanco al generar el reporte de la orden de vuelo, Cuando este campo se encuentra deshabilitado la orden de vuelo no aparece disponible para ser utilizada en el <a href="#">Registro de Vuelo</a> .
<b>Instrucciones</b>	Contiene el listado de instrucciones que deben ser cumplidas por la tripulación durante la realización del vuelo, estas instrucciones vienen de la pantalla <a href="#">Instrucciones Orden de Vuelo</a> , adicional a las instrucciones recuperadas este campo permite el ingreso las instrucciones adicionales que sean requeridas para un vuelo en especial.
<b>Cumplido</b>	Campo de chequeo que contiene la información si el vuelo fue cumplido o no, al ser desmarcado, se activa el campo <b>Motivo Incumplimiento</b> , Cuando este campo se encuentra deshabilitado la orden de vuelo no aparece disponible para ser utilizada en el <a href="#">Registro de Vuelo</a> .
<b>Motivo Incumplimiento</b>	Contiene la información del motivo por el cual fue incumplido el vuelo, este campo se activa al desactivar el campo <b>Cumplido</b> .
<b>Reacción</b>	Campo de chequeo que al ser activa indica que el cumplimiento del vuelo fue resultado de una reacción, al ser marcado activa el campo <b>Fec\H Llamada</b> .
<b>Fec\H Llamada</b>	Contiene la información de la Fecha y La Hora en que fue el llamado de la reacción, este campo se activa al activar el campo <b>Reacción</b> , el formato de esta fecha es (DD-MON-RRRR HH24: MI: SS).

## Tabs o Pestañas

La forma de Orden de Vuelo cuenta con unos Tabs o Pestañas las cuales contienen la información de detalle de la Orden de Vuelo, cuenta con los siguientes Tabs.

### Tab Itinerario

El Tab Itinerario contiene los datos cada una de las piernas que se van a cumplir con durante el vuelo, contiene los siguientes elementos.

Elemento	Descripción
<b>No.</b>	Contiene el número de la Pierna, el cual indica el orden en el que se va a desarrollar el vuelo.
<b>De</b>	Lugar donde inicia la pierna, estos lugares vienen de la pantalla <a href="#">Lugares</a> .
<b>A</b>	Lugar de destino de la pierna, estos lugares vienen de la pantalla <a href="#">Lugares</a> .
<b>Misión</b>	Este campo contiene el Tipo de Operación correspondiente a la Misión de vuelo que se va a desarrollar en la pierna, de acuerdo a la Doctrina Operacional de la Fuerza. Asimismo el tipo de misión seleccionado en este campo realiza el filtro de las piernas de los requerimientos que aparecerán para ser relacionadas en el tab <b>Requerimientos Pierna</b> en el campo Requerimiento. Este Tipo de Operación se alimenta desde la pantalla <a href="#">Funciones y Misiones Típicas</a> .
<b>Pax</b>	Contiene la cantidad de Pasajeros que van a ser transportados durante la pierna del vuelo.

<b>Carga Kg</b>	Contiene la cantidad de kilos de carga que será transportada en la pierna del vuelo.
<b>Entidad</b>	Corresponde al nombre de la Entidad apoyada durante la pierna, los nombres de estas provienen de la pantalla de <b>Organizaciones</b> . El ingreso de estas Entidades es responsabilidad del personal Administrador del Sistema.
<b>Operación</b>	Nombre de la Operación FAC, que será apoyada con el cumplimiento durante la pierna, el ingreso de este nombre de Operación es responsabilidad del personal del CCOFA o del Administrador del Sistema, estos nombres de operación vienen de la pantalla <a href="#">Operaciones JOA</a> .
<b>I/E</b>	Campo de chequeo que se activa cuando se va a realizar misiones de instrucción y/o entrenamiento durante la pierna del vuelo, al activar este campo se habilita el campo <b>Instruc. Entrna</b> .
<b>Instruc. Entrna</b>	Contiene la información de la misión de instrucción o entrenamiento que se va a desarrollar durante la pierna, este campo se habilita al activar el campo <b>I/E</b> , estos nombres de misión vienen de la pantalla de <a href="#">Misiones de Instrucción y Entrenamiento</a> .
<b>Descripción</b>	Contiene la descripción total de lo que se va a realizar durante la pierna.
<b>Plan</b>	Corresponde al Plan de Campaña del Ministerio De Defensa que será apoyado al cumplir la pierna, los nombres de estos planes vienen de la pantalla <a href="#">Planes (Referencias)</a> .

## Tab Requerimientos Pierna

Consecutivo  Unidad  Unidad Asume Horas

**Programación**

Fec. Elaboración  Fec.H. Aproximada  Itinerario

Descripción  Aeronave Sugerida

Aprobado  Motivo Desaprob.

**Orden de Vuelo**

Fec.H Vuelo  Aeronave  Combustible Gls.  Imprimir Cola

Instrucciones

Cumplido  Motivo Incump.  Reacción  Fec.H. Llamada

Descripción Incumplimiento

Itinerario | **Requerimientos Pierna** | Objetivos Pierna | Tripulación | Tepas/RP - Sanidad | Configuración y Frecu...

PIERNA NÚMERO

Req.	Descripción	Año	Pax	Carga	Cumplimiento

Código	Nombre	Tipo Persona

Mapa de Riesgos | Copiar | Rep Programacion | Rep Orden Vuelo

El Tab de Requerimientos Pierna, contiene los datos discriminados de cada uno de los requerimientos que serán cumplidos en cada una de las piernas del vuelo, contiene los siguientes elementos.

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Requerimientos Por pierna</b>	
<b>Pierna Número</b>	Campo de tipo mostrar que contiene el número de la pierna del vuelo donde quedo ubicado el cursor en la pestaña <b>Itinerario</b> .
<b>Req.</b>	Contiene el número de requerimiento que ha sido asociado a la pierna de la orden de vuelo. Estos número de requerimiento vienen de la pantalla <a href="#">Requerimientos</a> , muestra los requerimientos asignados a la unidad, del tipo de misión de la pierna del vuelo que se encuentran en estado pendiente.
<b>Descripción</b>	Campo de tipo mostrar que contiene la descripción que fue ingresada en la pierna del requerimiento.
<b>Año</b>	Campo tipo mostrar que contiene la información correspondiente al año de la fecha del requerimiento.
<b>Pax.</b>	Este campo contiene la cantidad de Pasajeros que se requiere transportar, se activa si el <b>Tipo de Operación</b> es de Transporte.
<b>Carga.</b>	Este campo contiene la cantidad de carga en kilos que se requiere transportar, se activa si el <b>Tipo de Operación</b> es de Transporte.
<b>C.T.</b>	Campo de chequeo que se activa cuando no se ha transportado la totalidad de lo solicitado, pero ya no se requiere transportar lo faltante, al activarlo cambia el estado en la pierna del <a href="#">Requerimiento</a> dejándola como cumplido total.
<b>P</b>	Campo de chequeo que se activa para indicar cuál de los requerimientos asociados es el primario que genero la necesidad del vuelo.
<b>Personas Adicionales Por Pierna</b>	
<b>Código</b>	Contiene el código de identificación de la persona que viaja como adicional durante la pierna.
<b>Nombre</b>	Contiene el nombre de la persona que viaja como adicional durante la pierna.
<b>Tipo de Persona</b>	Contiene la información del tipo de persona adicional que viaja durante la pierna, estos tipos de persona adicional vienen de la pantalla <a href="#">Tipo Personas Adicionales</a> .

## Tab Objetivos Pierna

El Tab de Objetivos Pierna contiene los objetivos que serán batidos de acuerdo al requerimiento, este se activa cuando se selecciona un tipo de operación de Aplicación de la Fuerza o misiones de Inteligencia Aérea, contiene los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Nombre</b>	Este campo contiene el nombre del Objetivo a Batir, estos objetivos pueden ser actualizados por los usuarios que tienen asignada la responsabilidad de la pantalla <a href="#">Objetivos</a> . Los cuales pueden ser personal de Inteligencia Aérea personal de Pilotos.
<b>Elevación</b>	Este campo contiene los datos de la elevación del objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Objetivos</a> .
<b>Tipo Objetivo</b>	Este campo contiene los datos del tipo de objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Objetivos</a> .
<b>Coordenadas</b>	Este campo contiene los datos de las coordenadas del objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Objetivos</a> .

<b>Departamento</b>	Este campo contiene el nombre del Departamento en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Objetivos.</a>
<b>Municipio</b>	Este campo contiene el nombre del Municipio en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Objetivos.</a>
<b>Correg.</b>	Este campo contiene el nombre del Corregimiento en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Objetivos.</a>
<b>Lugar</b>	Este campo contiene el nombre del Lugar exacto en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Objetivos.</a>

## Tab Tripulacion

Consecutivo  Unidad  Unidad Asume Horas

**Programación**  
 Fec. Elaboración  Fec.H. Aproximada  Itinerario   
 Descripción  Aeronave Sugerida   
 Aprobado  Motivo Desaprob.

**Orden de Vuelo**  
 Fec.H Vuelo  Aeronave  Combustible Gls.  Imprimir Cola   
 Instrucciones   
 Cumplido  Motivo Incump.  Reacción  Fec.H. Llamada   
 Descripción Incumplimiento

Itinerario | Requerimientos Pierna | **Objetivos Pierna** | **Tripulación** | Teplas/RP - Sanidad | Configuración y Frecu...

Cargo	Nombre	Código	Grado

Tripulación Extendida en Uno  Tripulación Extendida en Dos  Tripulación Aumentada

Mapa de Riesgos Copiar Rep Programacion Rep Orden Vuelo

El Tab de Tripulación contiene la relación de la tripulación que va a cumplir el vuelo, contiene los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Cargo</b>	Contiene la información del cargo que ocupa dentro de la tripulación, estos cargos vienen de la pantalla <a href="#">Cargos</a> .
<b>Nombre</b>	Contiene el nombre del tripulante que va a ocupar el <b>Cargo</b> dentro de la tripulación, para que la persona aparezca dentro del listado, debe tener autonomía activa en el cargo y la aeronave confirmada por JEA, este listado de tripulantes viene de la pantalla <a href="#">Autonomías</a> .
<b>Código</b>	Campo tipo mostrar, el cual contiene el código del tripulante, este código se actualiza automáticamente al seleccionar el tripulante en el campo <b>Nombre</b> .
<b>Grado</b>	Campo tipo mostrar, el cual contiene el grado militar del tripulante, se actualiza automáticamente al seleccionar el tripulante en el campo <b>Nombre</b> .

## Tab Teplas /RP - Sanidad



Consecutivo  Unidad  Unidad Asume Horas

**Programación**

Fec. Elaboración  Fec.H. Aproximada  Itinerario

Descripción  Aeronave Sugerida

Aprobado  Motivo Desaprob.

---

**Orden de Vuelo**

Fec.H. Vuelo  Aeronave  Combustible Gls.  Imprimir Cola

Instrucciones

Cumplido  Motivo Incump.  Reacción  Fec.H. Llamada

Descripción Incumplimiento

Itinerario Requerimientos Pierna Objetivos Pierna Tripulación **Teplas/RP - Sanidad** Configuración y Frecu...

**Teplas / RP**

Cargo	Nombre	Grado

**Sanidad**

Cargo	Nombre	Grado

El Tab de Teplas /RP-Sanidad almacena la información de los tiradores escogidos de plataforma y de Recuperadores de personal, cuenta con los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>TEPLAS / RP</b>	
<b>Cargo</b>	En este campo se ingresan los cargos el cual contiene la información del cargo del Tepla/RP asociado al vuelo.
<b>Nombre</b>	En este campo se ingresa el nombre del Tepla/RP asignado al cargo.
<b>Grado</b>	Campo tipo mostrar, el cual contiene el grado Tepla / RP.
<b>SANIDAD</b>	
<b>Cargo</b>	En este campo se ingresan los cargos el cual contiene la información del personal de Sanidad asociado al vuelo.
<b>Nombre</b>	En este campo se selecciona una lista de valores de las personas de sanidad que tengan autonomía vigente.
<b>Grado</b>	Campo tipo mostrar, el cual contiene el grado de la persona de sanidad.

### Tab Configuración y Frecuencias

Consecutivo  Unidad  Unidad Asume Horas

**Programación**  
 Fec. Elaboración  Fec.H. Aproximada  Itinerario   
 Descripción  Aeronave Sugerida   
 Aprobado  Motivo Desaprob.

**Orden de Vuelo**  
 Fec.H Vuelo  Aeronave  Combustible Gls.  Imprimir Cola   
 Instrucciones   
 Cumplido  Motivo Incump.  Reacción  Fec.H. Llamada   
 Descripción Incumplimiento

Requerimientos Pierna | Objetivos Pierna | Tripulación | Teplas/RP - Sanidad | Configuración y Frecuencias

Configuración		Frecuencias			
Armamento	Cantidad	Indicativo	F.Trans.	F.Recepción	Llave CAA

Mapa de Riesgos | Copiar | Rep Programacion | Rep Orden Vuelo

El Tab de Configuración y Frecuencias contiene la información de la configuración de armamento y las frecuencias de comunicación de la aeronave antes de salir a vuelo, contiene los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Configuración</b>	
<b>Armamento</b>	Contiene el o los tipos de armamento con los cuales está configurada la aeronave, estos tipos de armamento vienen de la pantalla <a href="#">Armamento</a> .
<b>Cantidad</b>	Contiene la cantidad de armamento con los cuales sale configurada la aeronave.
<b>Frecuencias</b>	
<b>Indicativo</b>	Contiene el indicativo de comunicación que será utilizado desde la aeronave durante el desarrollo del vuelo.
<b>F. Trans</b>	Contiene la frecuencia de comunicación que será utilizada para transmisión durante el desarrollo del vuelo.
<b>F. Recepción</b>	Contiene la frecuencia de comunicación que será utilizada para recepción durante el desarrollo del vuelo.
<b>Llave</b>	Contiene la llave que será utilizada para efectuar las comunicaciones durante el desarrollo del vuelo.
<b>CAA</b>	Campo de chequeo que debe ser activado si la aeronave cumplirá la función de Controlador Aéreo Avanzado durante el desarrollo del vuelo.



**NOTA:**

Cuando se Modifica la matrícula de la aeronave en la orden de vuelo, se actualizará automáticamente la faja de vuelo asociada y la orden de vuelo debe imprimirse nuevamente

Todas las piernas de la ORDEN DE VUELO deben tener un requerimiento asociado..

Cuando se seleccione una matrícula de una aeronave se generara un aviso indicando el estado siempre y cuando sea diferente a lista o cuando el tipo de aeronave tenga menos de 10 horas en el mes.

Cada vez que se cree una orden de vuelo se creara automáticamente la faja de vuelo

Al momento de reprogramar una ORDEN DE VUELO automáticamente el SIIOC2 valide las autonomías de los tripulantes, y generara un aviso indicando que tripulante no va a tener la autonomía vigente para la fecha de la orden de vuelo.

Cuando se realice la programación de vuelo, se enviara un mensaje de texto y un correo electrónico (única y exclusivamente) al institucional, a la tripulación cargada siempre y cuando este parametrizado en la pantalla Personas contacto SMS.

Cuando la orden de vuelo no tenga en todas las piernas requerimientos asociados, no se permitirá generar el reporte de la orden de vuelo.

## INGRESO REGISTRO DE VUELO

### Objetivo registro de Vuelo

Permitir a los usuarios la elaboración de los Registros de Vuelo, los cuales se generan una vez ha finalizado el vuelo y se encuentra asociado a una Orden de Vuelo

### Descripción Registro de Vuelo

La pantalla de Registro de Vuelo es el documento que contiene la información resultante del vuelo, contiene los datos de personal, y carga transportada, como también las horas de vuelo de aeronave y tripulación, y si se utilizó armamento los datos discriminados del mismo, El ingreso, consulta y/o modificación de Registros de Vuelo, podrá ser efectuada por los usuarios, siempre y cuando cuenten con la responsabilidad asignada para tal fin.

Elementos de la Forma:

#### Encabezado.

La forma de Registro de Vuelo cuenta con una parte de Encabezado, el cual contiene la información básica del registro, el cual contiene los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>No. Registro</b>	Número del Registro de Vuelo, que corresponde a un consecutivo automático generado por el sistema para cada una de las Unidades Aéreas.
<b>Fecha</b>	Contiene la Fecha y la Hora de realización del vuelo, el formato de esta fecha es (DD-MON-RRRR HH24: MI: SS).

<b>Unidad</b>	Contiene el Nombre de la unidad a la cual se encuentra asignado el usuario y que será la unidad generadora del Registro de vuelo.
<b>Grupo</b>	Contiene el nombre del grupo operativo de la unidad desde el cual se generó el Registro de Vuelo.
<b>Sin O.V. SIOO</b>	Campo de chequeo que se activa cuando se realiza un registro de vuelo que no se encuentra asociado a una <b>Orden de Vuelo</b> , esta opción se utiliza solamente para los vuelos efectuados por defensa aérea, al marcar este campo se activa el campo de aeronave permitiendo el ingreso del número de la matrícula, se desactiva el campo de Orden de Vuelo y asimismo se debe ingresar la totalidad de la información del registro.
<b>Orden De Vuelo</b>	Lista de valores que contiene las Ordenes de vuelo que se encuentran cargadas en el sistema y que no han sido asociadas a un registro, estas órdenes de vuelo vienen de la pantalla <a href="#">Orden de Vuelo</a> .
<b>Aeronave</b>	Contiene el número de matrícula de la Aeronave que realizó el Vuelo, esta matrícula viene de la pantalla <a href="#">Ingreso Aeronaves FAC</a> y recupera automáticamente el nombre de la aeronave.
<b>Unidad Asume</b>	Contiene la información de la unidad que asumirá las horas utilizadas durante el vuelo, sin importar de que unidad sea la persona que está ingresando la información, esta unidad viene de la unidad asume horas de la <a href="#">Orden de Vuelo</a> .
<b>Requerimiento</b>	Contiene una breve descripción del requerimiento del vuelo.
<b>Vuelo Nacional</b>	Botón de radio que se activa cuando el vuelo realizado es dentro del país.
<b>Vuelo Extranjero</b>	Botón de radio que se activa cuando el vuelo realizado es al exterior del país.
<b>Observación</b>	Contiene las informaciones especiales ocurridas durante el vuelo.
<b>Aeronave Impactada</b>	
<b>Impactada</b>	Campo de chequeo que se activa cuando la aeronave fue impactada durante el vuelo, al seleccionarlo se activan todas las casillas de información del impacto.
<b>No. Impactos</b>	Contiene el número de impactos recibidos por la aeronave durante la realización del vuelo.
<b>No. Vuelo</b>	Campo que contiene el número del vuelo durante el cual fue impactada la aeronave.
<b>Fase Vuelo</b>	Contiene la información de la fase del vuelo que se encontraba efectuando la aeronave cuando fue impactada. Estas fases vienen de la pantalla <a href="#">Valores Definición</a> cuyo valor definición es FAC_JOA_FASE_RV.

<b>Departamento</b>	Contiene la información del departamento en el cual se encontraba la aeronave en el momento en que fue impactada, estos departamentos vienen de la pantalla <a href="#">Valores Definición</a> cuyo valor definición es FAC_DANE_DEPARTAMENTO.
<b>Municipio</b>	Contiene la información del municipio más cercano al lugar donde la aeronave fue impactada, estos municipios vienen de la pantalla <a href="#">Valores Definición</a> cuyo valor definición es FAC_DANE_CIUDAD_MUNICIPIO.
<b>Latitud</b>	Contiene la información de la latitud Norte (N) o Sur (S) donde queda ubicado el lugar del impacto.
<b>Grados, Min, Seg</b>	Contiene la información de los grados minutos y segundos de la Latitud correspondientes a la ubicación del lugar del impacto.
<b>Longitud</b>	Contiene la información de la Longitud Este (E) u Oeste (W) donde queda ubicado el lugar del impacto.
<b>Grados, Min, Seg</b>	Contiene la información de los grados minutos y segundos de la Longitud correspondientes a la ubicación del lugar del impacto.

## Tabs o Pestañas

La forma de Registro de Vuelo cuenta con unos Tabs o Pestañas las cuales contienen la información de detalle del vuelo, cuenta con los siguientes Tabs.

### Tab Itinerario

No. Registro:  Fecha:  Unidad Asume:  Grupo:   
 Sin O.V. S/O:  Orden de Vuelo:  Aeronave:  Unidad que Crea:   
 Requerimiento:  Vuelo Nacional  Vuelo Extranjero  
 Observación:

Aeronave Impactada:  Impactada No. Impactos:  Armamento Empleado:  No. Vuelo:  Fase Vuelo:   
 Depto.:  Municipio:  Latitud:  Longitud:

Itinerario | Condiciones de Vuelo | Objetivo Piema | Tipulación | Tepas/PP - Sanidad

No. Vuelo	De	A	Hora Encendido	Hora Apagado	Hora Decolaje	Hora Aterrizaje	Tiempo Aeronave	Tiempo Tripulación	Tipo Operación	Plan	Operación	Defensa Población

Mapa | Crear Blanco | Rep Registro de Vuelo

El Tab de Itinerario contiene los datos de las piernas efectuadas durante el vuelo, estos datos de itinerario se cargan automáticamente al seleccionar la Orden de Vuelo en el encabezado de esta pantalla, los únicos datos que no se cargan de la Orden de Vuelo son las horas de encendido, apagado, decolaje y aterrizaje, cuenta con los siguientes elementos.

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>No.</b>	Contiene el número de la Pierna, el cual indica el orden en el que se desarrolló el vuelo.
<b>De</b>	Lugar donde inicia la pierna, estos lugares vienen de la pantalla <a href="#">Lugares</a>
<b>A</b>	Lugar de destino de la pierna, estos lugares vienen de la pantalla <a href="#">Lugares</a>
<b>Hora Encendido</b>	Contiene la información de la hora y la fecha de encendido de la aeronave durante la realización de la pierna.
<b>Hora Apagado</b>	Contiene la información de la hora y la fecha de apagado de la aeronave durante la realización de la pierna.
<b>Hora Decolaje</b>	Contiene la información de la hora y la fecha de decolaje de la aeronave durante la realización de la pierna.
<b>Hora Aterrizaje</b>	Contiene la información de la hora y la fecha de aterrizaje de la aeronave durante la realización de la pierna.
<b>Tiempo Aeronave</b>	Contiene la información del tiempo de aeronave utilizado durante la pierna, este tiempo transcurre desde la hora de decolaje hasta la hora de aterrizaje, se calcula automáticamente.
<b>Tiempo Tripulación</b>	Contiene la información del tiempo de tripulación utilizado durante la pierna, este tiempo transcurre desde la hora de encendido hasta la hora de apagado de la aeronave, se calcula automáticamente.
<b>Tipo Operación</b>	Este campo contiene el Tipo de Operación correspondiente a la Misión de vuelo que se desarrolló en la pierna, de acuerdo a la Doctrina Operacional de la Fuerza. Este Tipo de Operación se alimenta desde la pantalla <a href="#">Funciones y Misiones Típicas</a> .
<b>Plan</b>	Corresponde al Plan de Campaña del Ministerio De Defensa que fue apoyado al cumplir la pierna, los nombres de estos planes vienen de la pantalla <a href="#">Planes (Referencias)</a> .
<b>Operación</b>	Nombre de la Operación FAC, que fue apoyado durante la pierna, el ingreso de este nombre de Operación es responsabilidad del personal del CCOFA o del Administrador del Sistema, estos nombres de operación vienen de la pantalla <a href="#">Operaciones JOA</a> .
<b>Defensa población</b>	Campo de chequeo, que se activa cuando la pierna del vuelo se hace para efectuar una Defensa de una Población por ataque Narcoterrorista.

## Tab Condiciones de Vuelo

El Tab de Condiciones de Vuelo contiene los datos discriminados de las condiciones en las cuales voló la tripulación durante el desarrollo del vuelo, también contiene la información de la carga, pax transportados y entidad apoyada en cada una de las piernas, cuenta con los siguientes elementos.

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
Vfr Hr	Contiene la cantidad de Horas voladas en condición VFR.
Vfr Mi	Contiene la cantidad de Minutos voladas en condición VFR.
Ifr Hr	Contiene la cantidad de Horas voladas en condición IFR.
Ifr Mi	Contiene la cantidad de Minutos voladas en condición IFR.
Noc Hr	Contiene la cantidad de Horas voladas en condición NOC.
Noc Mi	Contiene la cantidad de Minutos voladas en condición NOC.
Nvg Hr	Contiene la cantidad de Horas voladas en condición NVG.
Nvg Mi	Contiene la cantidad de Minutos voladas en condición NVG.
Aterrizajes	Campo que contiene la cantidad de aterrizajes efectuados por la aeronave durante la pierna.
No. Heridos	Este campo contiene la cantidad de Heridos transportados en la pierna del vuelo.

<b>No. Muertos</b>	Este campo contiene la cantidad de Muertos transportados en la pierna del vuelo.
<b>Pax</b>	
<b>Suben</b>	Este campo Indica los pasajeros que suben en la pierna.
<b>Bajan</b>	Este campo Indica la cantidad de pasajeros que bajan en la pierna.
<b>Carga (Kg)</b>	
<b>Sube</b>	Este campo indica la cantidad de carga que sube en la pierna.
<b>Baja</b>	Este campo indica la cantidad de carga que baja en la pierna.
<b>Entidad</b>	Corresponde al nombre de la Entidad apoyada durante la pierna, los nombres de estas provienen de la pantalla de <a href="#">Organizaciones</a> . El ingreso de estas Entidades es responsabilidad del personal Administrador del Sistema.

### Tab Objetivo Pierna

El Tab de Armamento Pierna contiene los datos del armamento utilizado para batir los objetivos solicitados de acuerdo al requerimiento, también contiene la información del enemigo al cual pertenecían dichos objetivos, cuenta con los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>No. Vuelo</b>	Este campo indica el número de la pierna de vuelo.
<b>Tipo Objetivo</b>	Lista de valores donde se selecciona si es objetivo o armamento.
<b>Armamento</b>	Este campo contiene la información del tipo de armamento utilizado durante la pierna, estos tipos de armamento vienen de la pantalla <a href="#">Armamento</a> .
<b>Cantidad</b>	Este campo contiene la cantidad de armamento utilizado durante la pierna del vuelo.
<b>Cantidad Fallido</b>	Este campo contiene la cantidad de armamento fallido durante la pierna del vuelo.
<b>Objetivo</b>	Este campo contiene el nombre del Objetivo batido, estos objetivos pueden ser actualizados por los usuarios que tienen asignada la responsabilidad de la pantalla <a href="#">Objetivos</a> . Pero si el Objetivo fue de oportunidad puede ser creado por la tripulación pulsando clic en el botón <a href="#">Objetivos</a> de esta pantalla.
<b>Coordenada</b>	Este campo contiene los datos de las coordenadas del objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Objetivos</a> .
<b>Departamento</b>	Este campo contiene el nombre del Departamento en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Objetivos</a> .
<b>Enemigo</b>	Este campo contiene la información del enemigo al cual pertenecía el objetivo atacado, estos enemigos vienen de la pantalla <a href="#">Organizaciones</a> .

## Tab Tripulación

The screenshot displays the 'Tab Tripulación' interface. At the top, there is a toolbar with various icons. Below it, the header section contains several input fields: 'No. Registro', 'Fecha', 'Unidad Asume', 'Grupo', 'Sin O.V. SID', 'Orden de Vuelo', 'Aeronave', and 'Unidad que Crea'. There are also radio buttons for 'Vuelo Nacional' and 'Vuelo Extranjero'. An 'Observación' field is located below the header. The 'Aeronave Impactada' section includes fields for 'Impactada', 'No. Impactos', 'Armamento Empleada', 'No. Vuelo', 'Fase Vuelo', 'Depto.', and 'Municipio'. A navigation bar at the bottom of the main content area has tabs for 'Itinerario', 'Condiciones de Vuelo', 'Objetivo Pierna', 'Tripulación', and 'Tepes/RP - Sanidad'. The 'Tripulación' tab is active, showing a table with columns 'Cargo', 'Nombre', 'Código', and 'Grado'. The 'Entrenamiento Continuo' tab is also visible, showing a table with columns 'Maniobra' and 'Cantidad'. At the very bottom, there are three buttons: 'Mapa', 'Crear Blanco', and 'Rep Registro de Vuelo'.

El Tab de Tripulación contiene la relación de la tripulación que efectuó el vuelo, esta tripulación se carga automáticamente al seleccionar la Orden de Vuelo, cuenta con los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Tripulación</b>	
<b>Cargo</b>	Contiene la información del cargo que ocupa dentro de la tripulación, estos cargos vienen de la pantalla <a href="#">Cargos</a> .
<b>Nombre</b>	Contiene el nombre del tripulante que ocupo el Cargo dentro de la tripulación, para que la persona aparezca dentro del listado, debe tener autonomía activa en el cargo y la aeronave confirmada por JEA, este listado de tripulantes viene de la pantalla <a href="#">Autonomías</a> .
<b>Código</b>	Campo tipo mostrar, el cual contiene el código del tripulante viene de la pantalla.
<b>Grado</b>	Campo tipo mostrar, el cual contiene el grado militar del tripulante.
<b>Entrenamiento Continuoado</b>	
<b>Maniobra</b>	Contiene la descripción de la maniobra de entrenamiento desarrollada durante el vuelo, estas maniobras vienen de la pantalla <a href="#">Maniobras</a> .
<b>Cantidad</b>	Contiene la cantidad de maniobras desarrolladas durante el vuelo.

### **Tab Teplas/RP – Sanidad**

El Tab de Teplas/RP – Sanidad, almacena la información de los tiradores escogidos de plataforma y de Recuperadores de personal, cuenta con los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>TEPLAS / RP</b>	
<b>Cargo</b>	Este campo muestra el cargo Tepla/RP asociado a la orden de vuelo.
<b>Nombre</b>	Este campo muestra el nombre del Tepla/RP asociado a la orden de vuelo.
<b>Grado</b>	Campo tipo mostrar, el cual contiene el grado Tepla / RP.
<b>SANIDAD</b>	
<b>Cargo</b>	En este campo se muestran los cargos el cual contiene la información del personal de Sanidad asociado a la orden vuelo.
<b>Nombre</b>	En este campo se muestran una lista de valores de las personas de sanidad que tengan autonomía vigente.
<b>Grado</b>	Campo tipo mostrar, el cual contiene el grado de la persona de sanidad.



**NOTA:**

Si es "Armamento" los campos Armamento, Cantidad, Cantidad Fallido, Coordenada, Departamento y Enemigo se deben activar. Siendo obligatorios todos menos el campo Cantidad fallido. Los campos Coordenada y Departamento son mostrar y vienen de la pantalla blancos.

Si es "Objetivo" los campos Armamento, Cantidad, Cantidad Fallido se deben inactivar. Siendo obligatorios los campos Objetivo, coordenada y departamento. Los campos Coordenada y Departamento son mostrar y vienen de la pantalla blancos.

En el registro de vuelo se debe controlar que el PILOTO Y COPILOTO tenga autonomía de PVN y de IVN, activando los campos de NVG Hh y NVG MI, De lo contrario deben permanecer inactivos.

Dependiendo del equipo del registro de vuelo se filtran las maniobras.

Dependiendo del cargo de vuelo se asigna la maniobra al tripulante asignado al registro de vuelo.

Si el cargo el PIL/COP, la maniobra se le carga al piloto y copiloto del registro de vuelo.

## INGRESO DE BLANCOS

### Objetivo:

Permitir a los usuarios el ingreso de nuevos Objetivos los cuales son utilizados como insumo para la realización de Operaciones Aéreas.

### Descripción:

Los Objetivos militares son utilizados cuando se ingresa la información de Imágenes, Inteligencia Humana, Plataformas, Proyectos de Inteligencia, como también en Requerimientos, Ordenes de Vuelo y Registros de Vuelo de JOA entre otros.

### Elementos de la Forma:

#### Encabezado.

The screenshot shows the header section of a web form for entering military objectives. At the top is a toolbar with various icons for navigation and editing. Below the toolbar are several input fields and controls:

- Consecutivo:** A text input field.
- Nombre:** A text input field.
- Clasificación:** A dropdown menu with "Punto de Interés" selected.
- Sigla:** A text input field.
- Tipo de Objetivo:** A text input field.
- Elevación:** A text input field.
- Cumplido:** A checkbox.
- Altura:** A text input field.
- Tipo Inteligencia:** A text input field.

Below these fields is a tabbed interface with two tabs: "Ubicación" (selected) and "Detalles". Under the "Ubicación" tab, there are three rows of input fields:

- Row 1: País, Departamento, Municipio.
- Row 2: Población, Sitio.
- Row 3: A single wide input field.

At the bottom is a section titled "Coordenadas" with a sub-section for "Coordenadas Decimales". It includes:

- Fields for Grados, Minutos, and Segundos.
- Fields for Latitud and Longitud.
- Dropdown menus for Latitud (N) and Longitud (W).
- A field for Coordenadas Decimales.

La forma de Objetivos cuenta con una parte de Encabezado, el cual contiene la información general de cada uno de los Objetivos militares, cuenta con los siguientes elementos:

Elemento	Descripción
<b>Consecutivo</b>	Contiene el número único consecutivo del Objetivo, el cual es asignado automáticamente por el sistema, con este número se identifica objetivo.
<b>Nombre</b>	Contiene el nombre del objetivo el cual es asignado por el personal de los Grupos de Combate de cada una de las unidades aéreas, este nombre se encuentra estandarizado de la siguiente manera: Primero se escribe el nombre de la unidad, segundo el numero consecutivo del Objetivo y luego el año. Ej.: CACOM-5 152-09 y cuando inteligencia lo registra como punto de interés lo nombra de acuerdo si es un campamento, concentración lo puede relacionar con el nombre del sitio donde queda el punto.

<b>Clasificación</b>	Es una lista de valores que contiene el tipo de clasificación del objetivo el cual puede ser <b>punto de interés</b> ya que es información y el grupo de combate lo selecciona como Objetivo. Estos tipos de clasificación vienen de una lista estática cuyos valores son <b>Punto de Interés, Blanco, Punto de Descargue.</b>
<b>Sigla</b>	Contiene la información de la sigla asignada al Objetivo.
<b>Tipo de Objetivo</b>	Contiene la información del Tipo de Objetivo, estos tipos de objetivo vienen de la pantalla <a href="#">Valores Definición</a> en el valor <b>FAC_TIPO_BLANCO.</b>
<b>Elevación</b>	Contiene la información de la altura en la cual está el punto de interés con referencia al terreno.
<b>Cumplido</b>	Contiene la información si el Objetivo ya fue Cumplido durante una operación de la FAC. Si fue cumplido se debe marcar con el fin de ir efectuando su depuración y facilitar así futuras consultas.
<b>Altura</b>	Contiene la información de la altura sobre la cual se encuentra el Objetivo.
<b>Tipo Inteligencia</b>	Contiene la información del tipo de inteligencia que permitió la detección del objetivo.
<b>Análisis Correlacional</b>	Botón que permite generar el análisis correlacional de la información del objetivo.

## Tabs o Pestañas

La forma de Objetivos cuenta con unos Tabs o Pestañas las cuales contienen la información de detalle del Objetivo, cuenta con los siguientes Tabs.

## Tab Ubicación

El Tab de Ubicación contiene los datos de la ubicación geográfica del objetivo, contiene los siguientes elementos.

Elemento	Descripción
<b>País</b>	Este campo contiene el nombre del País donde se encuentra ubicado el Objetivo, estos nombres de país vienen de la pantalla <a href="#">Valores Definición</a> , cuyo valor es 'FAC_DANE_PAIS'.
<b>Departamento</b>	Este campo contiene el nombre del Departamento en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Valores Definición</a> , cuyo valor es 'FAC_DANE_DEPARTAMENTO'.
<b>Municipio</b>	Este campo contiene el nombre del Municipio en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Valores Definición</a> , cuyo valor es 'FAC_CIUDAD_MUNICIPIO'.

<b>Población</b>	Este campo contiene el nombre de la población más cercana de donde se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <a href="#">Valores Definición</a> , cuyo valor es 'FAC_DANE_POBLACION'.
<b>Sitio</b>	Contiene la información del Lugar específico donde se encuentra ubicado el objetivo.
<b>Coordenadas</b>	
<b>Grados, Minutos, Segundos</b>	Contiene la información de los grados minutos y segundos de la Latitud correspondientes a la ubicación del Objetivo.
<b>Latitud</b>	Contiene la información de la latitud Norte (N) o Sur (S) donde queda ubicado el Objetivo.
<b>Longitud</b>	Contiene la información de la Longitud Este (E) u Oeste (W) donde queda ubicado el Objetivo.

## Tab Detalles

El Tab de Detalles contiene los datos de los detalles inherentes al Objetivo, contiene los siguientes elementos.

The screenshot shows a software interface for entering details of an objective. At the top, there is a toolbar with various icons. Below it, a form contains several input fields and a dropdown menu. The 'Nombre' field is highlighted with a tooltip that says 'Nuevo Registro'. The 'Clasificación' dropdown is set to 'Punto de Interés'. Below the form, there are two tabs: 'Ubicación' and 'Detalles', with 'Detalles' being the active tab. The 'Detalles' tab contains three text areas: 'Riesgo Colateral', 'Descripción', and 'Número Documento'.

Elemento	Descripción
<b>Riesgo Colateral</b>	<p>Contiene la información del Riesgo Colateral que existe al Batir este Objetivo este es diligenciado por el analista en el informe de inteligencia, dicho Riesgo se clasifica de la siguiente manera.</p> <p>El riesgo es Alto cuando el objetivo se encuentra cercano, dentro de resguardos indígenas construcciones, personal civil, bienes protegidos por el DIH, etc.</p> <p>El riesgo es medio cuando el objetivo se encuentra en un punto intermedio a resguardos indígenas construcciones, personal civil, bienes protegidos por el DIH, etc.</p> <p>El riesgo es bajo cuando no afecta a resguardos indígenas construcciones, personal civil, bienes protegidos por el DIH, etc.</p>
<b>Descripción</b>	<p>Contiene información más detallada del Objetivo, en este campo se registra la información del Objetivo ya sea un campamento un concentración, también al grupo a que pertenece.</p>
<b>Número Documento</b>	<p>Contiene la información correspondiente a la Fecha y número del informe de inteligencia relacionado con el Objetivo.</p>

## INGRESO DE REQUERIMIENTOS

### Objetivos Requerimiento

Permitir a los usuarios el ingreso de nuevos requerimientos de vuelos de apoyo, los cuales posteriormente serán utilizados para la realización de Órdenes de Vuelo.

### Descripción Requerimiento

Los Requerimientos de vuelos de apoyo, permiten realizar la planeación de los vuelos que serán efectuados por la Fuerza Aérea Colombiana, suministrando al usuario la información de todos los apoyos que se encuentran pendientes por cumplir en cada una de las Unidades Aéreas, esto con el fin de laborar la Programación de Vuelo y su posterior Orden de Vuelo.

El ingreso, consulta y/o modificación de Requerimientos, podrá ser efectuada por los usuarios, siempre y cuando cuenten con la responsabilidad asignada para tal fin.

### Reporte Requerimiento

Este reporte contiene algunos datos de las piernas de los requerimientos que se encuentran en estado pendiente, es filtrado por la unidad del usuario actual, se utiliza para controlar que requerimientos no han sido cumplidos.

## Elementos de la Forma:

### Encabezado.

La forma de Requerimientos cuenta con una parte de Encabezado, el cual contiene la información básica del requerimiento, el cual contiene los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Req. No.</b>	Número del Requerimiento, que corresponde a un consecutivo automático generado por el sistema para cada una de las Unidades Aéreas.
<b>Antecedente</b>	Información del Documento enviado por la Entidad Solicitante, el cual soporta el requerimiento.
<b>Plan</b>	Corresponde al Plan de Campaña del Ministerio De Defensa que será apoyado al cumplir este requerimiento, los nombres de estos planes vienen de la pantalla <a href="#">Planes (Referencias)</a> .
<b>Operación</b>	Nombre de la Operación FAC, que será apoyo con el cumplimiento de este requerimiento, el ingreso de este nombre de Operación es responsabilidad del personal del CCOFA o del Administrador del Sistema, estos nombres de operación vienen de la pantalla <a href="#">Operaciones JOA</a> .

Verbal	Campo de chequeo, que se activa cuando la orden de elaborar el requerimiento es verbal y no cuenta con un Antecedente escrito, al ser marcado se activa el campo Descripción.
Descripción	Este campo se activa cuando es marcado el campo de chequeo Verbal, corresponde a la descripción de la orden verbal, donde se indica quien la emitió.
Fecha Req.	Fecha de elaboración registrada en el Antecedente no puede ser posterior a la Fecha Solicitada.
Fecha Solic.	Fecha para la cual se requiere que sea efectuado el apoyo aéreo, no puede ser anterior a la Fecha del Requerimiento.
Entidad Apoy.	Corresponde al nombre de la Entidad que será apoyada (Entidad Solicitante), los nombres de estas provienen de la pantalla de Organizaciones. El ingreso de estas Entidades es responsabilidad del personal Administrador del Sistema.
Unid. Ejecuta.	Corresponde a la Unidad que Ejecutara el vuelo para dar cumplimiento al requerimiento, estos nombres de unidad vienen de la pantalla Organizaciones.
Multi Programación	Campo de Chequeo que se activa cuando se requiere que el requerimiento pueda ser utilizado en más de una <u>Orden de Vuelo</u> , al seleccionarlo el campo Vigencia queda disponible para ingresar la fecha.
Vigencia	Este campo se activa cuando es marcado el campo de chequeo Multi Programación, permitiendo ingresar la fecha hasta la cual queda disponible el requerimiento para ser utilizado en las <u>Ordenes de Vuelo</u> , esto quiere decir que se podrá relacionar este mismo requerimiento cuantas veces se requiera hasta la fecha de vigencia.
Adicional	Campo de Chequeo que se activa cuando el requerimiento es adicional a la programación mensual enviada por las diferentes entidades.
Descripción	Corresponde a la descripción general del requerimiento, los detalles serán especificados en cada una de las Piernas.
Cliente	Campo que especifica si el cliente es Interno o Externo.

## Tabs o Pestañas

La forma de Requerimientos cuenta con unos Tabs o Pestañas las cuales contienen la información de detalle del requerimiento, cuenta con los siguientes Tabs.

### Tab Descripción

El Tab de descripción contiene los datos de Tipo Operación, y generalidades de aprobación y/o cancelación del requerimiento, contiene los siguientes elementos.

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Función</b>	Este campo se actualiza automáticamente, cuando se selecciona el <b>Tipo Operación</b> , Contiene la Función Típica a la que pertenece.
<b>Misión</b>	Este campo se actualiza automáticamente, cuando se selecciona el <b>Tipo Operación</b> , Contiene la Misión Típica a la que pertenece.
<b>Tipo Operación</b>	Este campo contiene el Tipo de Operación correspondiente a la Misión de vuelo que se va a desarrollar con el cumplimiento del requerimiento, actualiza automáticamente los campos de <b>Función</b> y <b>Misión</b> , de acuerdo a la Doctrina Operacional de la Fuerza. Este Tipo de Operación se alimenta desde la pantalla <a href="#">Funciones y Misiones Típicas</a> .

<b>Aprobado</b>	Campo de chequeo, que se marca cuando el requerimiento ha sido aprobado por la <b>Unidad que Ejecuta</b> , cuando se desmarca, se activa el campo <b>Desaprobación</b> , para ingresar el motivo por el cual fue desaprobado.
<b>Desaprobación</b>	Contiene el motivo de desaprobación del Requerimiento, se activa cuando se desmarca el campo <b>Aprobado</b> , estos motivos pueden ser actualizados por los usuarios que tienen asignada la responsabilidad de la lista de valores <b>MOTIVOS DESAPROBACION REQUERIMIENTO</b> .
<b>Concepto</b>	Campo de chequeo, que se activa cuando el <b>Tipo de Operación</b> es BETA, si se marca activa el campo <b>Unidad Conceptúa</b> .
<b>Unidad Conceptúa</b>	Este campo contiene el concepto de la operación, se activa al marcar el campo <b>Concepto</b> .
<b>Autorizado CCOFA</b>	Campo de chequeo, que se marca cuando el <b>Tipo de Operación</b> es BETA y ha sido aprobado por el CCOFA, si se desmarca se activa el campo <b>Motivo</b> .
<b>Motivo</b>	Este campo contiene el motivo de desaprobación del CCOFA, se activa cuando se desmarca el campo <b>Autorizado CCOFA</b> .
<b>Cancelado</b>	Campo de chequeo, que se marca cuando el requerimiento es cancelado por la unidad que ejecuta, si se marca se activa el campo <b>Motivo</b> y cambia el estado de las Piernas que se encuentran Pendientes a cancelado.
<b>Motivo</b>	Contiene el motivo de cancelación del Requerimiento, se activa cuando se marca el campo <b>Cancelado</b> , estos motivos pueden ser actualizados por los usuarios que tienen asignada la responsabilidad de la lista de valores <b>MOTIVOS CANCELACION REQUERIMIENTO</b> .

## Tab Piernas

The screenshot shows a software interface for managing flight legs. At the top, there is a toolbar with various icons. Below it is a form with the following fields:

- Req. No.: [ ] Antecedente [ ] Plan [ ]
- Operación: [ ] Verbal  Descripción [ ]
- Fecha Req.: [ ] Fecha Solic.: [ ] Entidad Apoy.: [ ]
- Unid. Ejecuta: [ ] Multi Programación  Vigencia [ ] Adicional
- Descripción: [ ] Cliente: Interno (dropdown)

Below the form is a table titled 'Descripción: Piernas' with the following columns: De, A, Pax, Carga, Descripción, DP, Estado, and Tipo Operación. The table has 5 empty rows. At the bottom of the interface are three buttons: Mapa, Reporte Individual, and Reporte.

El Tab de Piernas contiene los datos discriminados de la solicitud por cada una de las piernas del vuelo, contiene los siguientes elementos.

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>De</b>	Este campo contiene el dato del Lugar de Origen del vuelo, estos lugares pueden ser actualizados por el personal de servicio de tránsito aéreo que presta en la consola del CCOFA, o El administrador del sistema, quienes tienen asignada la responsabilidad de <a href="#">Lugares</a>
<b>A</b>	Este campo contiene el dato del Lugar de Destino del vuelo, estos lugares pueden ser actualizados por el personal de servicio de tránsito aéreo que presta en la consola del CCOFA, o El administrador del sistema, quienes tienen asignada la responsabilidad de <a href="#">Lugares</a>
<b>Pax</b>	Este campo contiene la cantidad de Pasajeros que se requiere transportar, se activa si el <b>Tipo de Operación</b> es de Transporte.
<b>Carga</b>	Este campo contiene la cantidad de carga en kilos que se requiere transportar, se activa si el <b>Tipo de Operación</b> es de Transporte.
<b>Descripción</b>	Este campo contiene la Descripción específica de la pierna.

<b>DP</b>	Campo de chequeo, que se activa cuando el requerimiento se hace para efectuar una Defensa de una Población por ataque Narcoterrorista.
<b>Estado</b>	Este campo contiene el estado de la Pierna, el cual puede ser PE(Pendiente), CT(Cumplido Total), CP(Cumplido Parcial), CA(Cancelado), al crearla la pierna queda en estado PE y se va modificando automáticamente por el sistema.
<b>Pax Rest.</b>	Campo que contiene la cantidad de Pasajeros restantes por transportar, al crear la pierna automáticamente toma la cantidad digitada en el campo <b>Pax</b> y va cambiando de acuerdo a la programación del requerimiento.
<b>Carga Rest.</b>	Campo que contiene la cantidad de Carga restante por transportar, al crear la pierna automáticamente toma la cantidad digitada en el campo <b>Carga</b> y va cambiando de acuerdo a la programación del requerimiento.
<b>Tipo Operación</b>	Este campo contiene el Tipo de Operación correspondiente a la Misión de vuelo que se va a desarrollar con el cumplimiento del requerimiento, al crear la pierna toma el mismo valor del campo <b>Tipo Operación</b> del <b>Tab Descripción</b> , pero puede ser modificado si se requiere hacerlo. Estos valores vienen de la pantalla <a href="#">Funciones y Misiones Típicas</a>

### Tab Objetivos Pierna

El Tab de Objetivos Pierna contiene los objetivos que serán batidos de acuerdo al requerimiento, este se activa cuando se selecciona un tipo de operación de Aplicación de la Fuerza o misiones de Inteligencia Aérea, contiene los siguientes elementos:

<i>Elemento</i>	<i>Descripción</i>
<b>Nombre</b>	Este campo contiene el nombre del Objetivo a Batir, estos objetivos pueden ser actualizados por los usuarios que tienen asignada la responsabilidad de la pantalla <b>Objetivos</b> . Los cuales pueden ser personal de Inteligencia Aérea personal de Pilotos.
<b>Elevación</b>	Este campo contiene los datos de la elevación del objetivo, viene de la pantalla <b>Objetivos</b> .
<b>Tipo Objetivo</b>	Este campo contiene los datos del tipo de objetivo, viene de la pantalla <b>Objetivos</b> .
<b>Coordenadas</b>	Este campo contiene los datos de las coordenadas del objetivo, viene de la pantalla <b>Objetivos</b> .
<b>Departamento</b>	Este campo contiene el nombre del Departamento en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <b>Objetivos</b> .
<b>Municipio</b>	Este campo contiene el nombre del Municipio en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <b>Objetivos</b> .
<b>Correg.</b>	Este campo contiene el nombre del Corregimiento en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <b>Objetivos</b> .
<b>Lugar</b>	Este campo contiene el nombre del Lugar exacto en el cual se encuentra ubicado el Objetivo, viene de la pantalla <b>Objetivos</b> .

### **Reportes:**

La pantalla de Requerimientos cuenta con dos reportes que son:

#### **Reporte Individual:**

Este reporte contiene todos los datos incluidos en el requerimiento que se encuentra en pantalla y es utilizado como soporte impreso del mismo cuando así es requerido.

## Reporte Requerimientos:

Este reporte contiene algunos datos de las piernas de los requerimientos que se encuentran en estado pendiente, es filtrado por la unidad del usuario actual, se utiliza para controlar que requerimientos no han sido cumplidos.

## Reglas y/o Validaciones:

Las Reglas y/o validaciones que contiene la pantalla de Requerimientos son:

- El número de requerimiento es un consecutivo que se asigna de acuerdo a la Unidad que ejecuta y se reinicia cada año.
- Todas las Listas de valores son administrables por los usuarios que cuentan con las responsabilidades correspondientes para tal fin.
- La fecha de Requerimiento no puede ser posterior a la Fecha Solicitada y viceversa.

### NOTA:

-  El formato de las fechas es DD-MON-YYYY, correspondientes a día, mes, año.
-  Para una mejor utilización del sistema se debe ingresar la totalidad de los requerimiento llegados, con el fin de poder generar estadísticas cuando así se requiera.